

El Corte Inglés
Nº 112 Enero 2014
MEGACONSOLAS
Los mejores juegos en t
Inazuma Eleven 3
¡La Amenaza del Ogro!
Las estrellas del fútbol espectáculo engrandecen aún más la saga en 3DS
Mario Party
Island Tour
Explosión de diversión infinita
Need for Speed
Rivals
Maravilla técnica sobre cuatro ruedas
10 ases del 2014
Juegos imprescindibles
Titanfall, Destiny, Watch_Dogs...
Ratchet & Clank Nexus | Just Dance | Halo Spartan Assault | Tadeo Jones |







TUS ENEMIGOS TE DEFINIRÁN

25.10.2013






armature












Staff

Realiza:
Rumbo Press S.L
C/ José Abascal, nº57,
Esc. derecha 5ºB.
28003 Madrid
Telf: 910 228 032
megaconsolas@rumbopress.com

Director:
José María Fillol
jmfillol@rumbopress.com

Dirección de Arte y Diseño:
Raúl Blázquez

Maquetación:
Blázquez Bros

Colaboradores:
Jotacé, Lorena Pérez, Carlos González, Galibo, Penea, Gorrinch

Publicidad Madrid:
Sandra Salinas
s.salinasgervassi@rumbopress.com

Fotomecánica:
Blazquez Bros

Imprime:
Rivadeneyra

Depósito Legal:
M-43083-2002



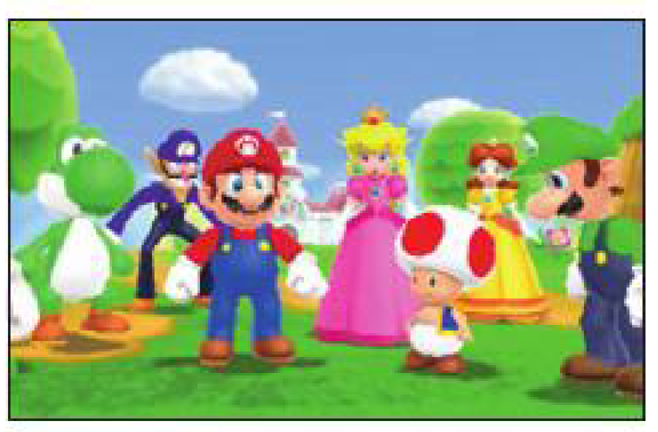
Rarezas

En plena vorágine navideña, me paro a pensar en aquellos juegos que seguro serán superventas, por calidad y tradición ya de serie, y uno no deja de preguntarse cómo algunos dejan pasar por alto algunos "detalles" enquistados per secula seculorum, edición tras edición. En los juegos deportivos se da mucho lo de repetir "tics" que son incongruentes. ¿Cómo en mi «NBA 2K14» de mi alma, a mis jugadores se les ocurre chocar divertidamente, hombro con hombro, cuando se pide un tiempo muerto porque nos están apalizando? ¿Es serio esto? O en terreno futbolero, ¿no irrita que tu jugador se vaya por los cerros de Úbeda en vez de ir a por el balón cerca de la banda, o esos comentarios a destiempo, y ya clásicos, en «PES»? Y es que estamos hablando de juegos cuyo cada vez mayor realismo nos lleva a vivir el momento deportivo con pasión y cuando surge algo que chirría, abulta mucho. Como también llama la atención, de otra manera, que un padre vaya ilusionado a comprarle a su hijo el juego de wrestling por antonomasia, «WWE 2K14», y se lleve el chasco de que su PEGI es de 16. Pero vamos a ver, ¿no vemos en la tele que el público en este tipo de espectáculo es pura chavalería acompañada de sus padres? Pues con lo del PEGI más papistas que el papa. Y si no que se lo digan a los creadores de «Tadeo Jones» que haciendo un juego para niños le suben la calificación de edad hasta 12, porque salen ¡tanques! Sin más comentarios... **José Mª Fillol**

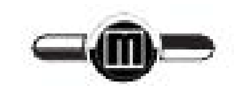












Tadeo Jones

Estuvimos con los creadores del popular aventurero

Un producto 100% nacional. El intrépido y taquillero arqueólogo Tadeo Jones da el salto del cine a PS Vita de la mano del estudio español U-Play. Y megaconsolas estuvo con los creadores.

PS Vita ha incorporado a su catálogo el juego «Tadeo Jones». Tras el éxito en taquilla Tadeo se convierte en el protagonista de un videojuego plataformero en 2D que ha desarrollado el estudio también español U-Play. En la presentación del videojuego en Madrid el pasado mes, Megaconsolas pudo hablar con el director del filme, Enrique Gato, y el director del estudio de desarrollo Jordi Torrás, ambos muy satisfechos con el trabajo realizado. "Cuando se estrenó la película no esperábamos semejante éxito, ha superado nuestras expectativas", apuntaba Gato, feliz con el trabajo realizado por U-Play. "Siempre estamos muy atentos a todo lo que se hace bajo la licencia Tadeo, y en este caso el resultado es excepcional". El videojuego, explicaba Torrás, es un plataformas en scroll horizontal que incluye minijuegos y está especialmente pensado para niños de entre 6 y 14 años. "El juego se basa en un 60% en la película y en los cortos de Tadeo, el resto son elementos jugables que hemos metido nosotros para sacarle más provecho a la máquina", apunta Torrás, que hace hincapié en el carácter familiar, agradable e inofensivo del juego, "no hay ningún tipo de violencia, pero cuando incluyes un avión militar el PEGI sube automáticamente". En cuanto a la continuación de esta historia, Gato, explicó que se espera una secuela en el 2016. (Anális del juego en pág. 19)



Mario Kart 8 / Super Smash Bros.

Velocidad y Lucha

Nintendo carga batería

El 2014 nos traerá dos nuevos títulos de dos de las sagas más populares de Nintendo: «Mario Kart 8» y «Super Smash Bros.», ambos con grandes novedades que harán las delicias de los fans.

El juego de carreras más famoso de Nintendo sale al mercado para Wii U la próxima primavera con un montón de novedades, como nuevos circuitos en el aeropuerto, en desiertos, nubes y con vehículos como ovnis y todoterrenos. Además se podrá jugar con versiones en bebé de Mario y Luigi y se incorpora la bella Estela como personaje jugable. Estela también cobra protagonismo en el próximo «Super Smash Bros.» que se espera en el 2014, aunque aún sin determinar la fecha fija. El popular juego de lucha regresa al mercado con fuerza y estará disponible para 3DS y para Wii U. Además de Estela se incorporan Destello, Mega Man y Villager entre otros.





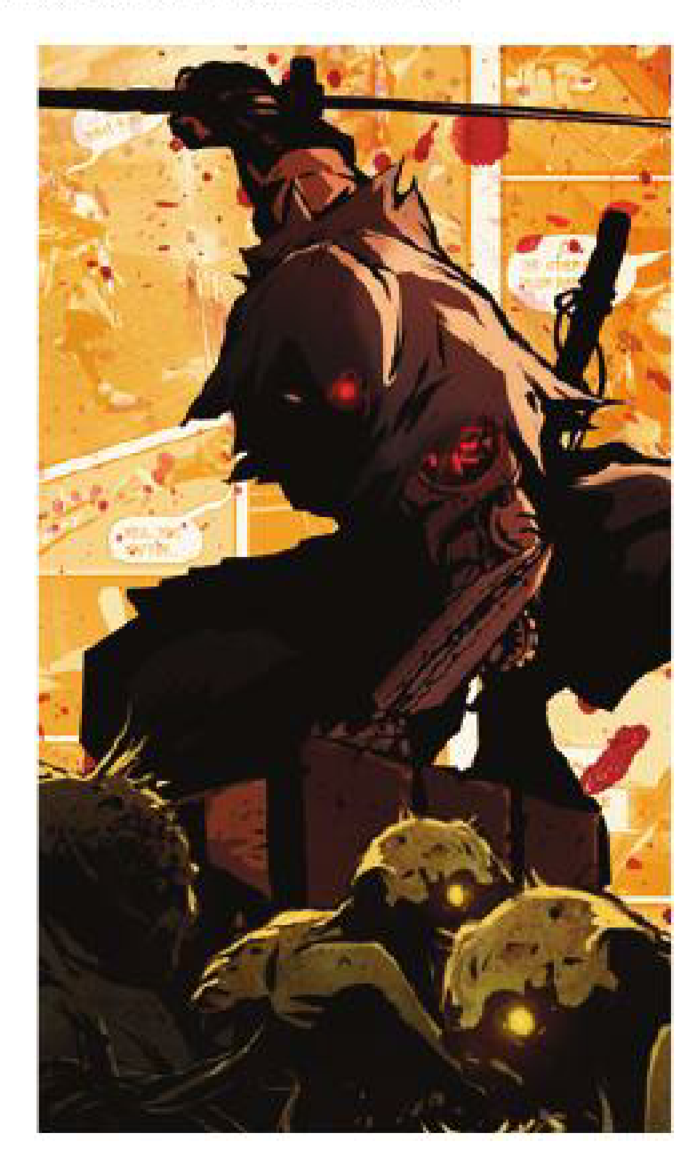
Nuevo título de la saga

Yaiba: Ninja Gaiden Z

Acción cañera y humor

Nuevo título para la saga de acción «Ninja Gaiden». En la nueva entrega además de una aventura muy cañera plagada de zombis, nos sorprenderemos con un humor inédito en la serie.

Para PC, PS3 y Xbox 360. El próximo 28 de febrero verá la luz un nuevo título de esta conocida franquicia que contará con una gran cantidad de novedosos elementos además de un nuevo protagonista dotado con un brazo cibernético. El juego diseñado con un estilo de cómic, pondrá a los jugadores en la piel de Yaiba, el ninja con el brazo cíborg que tendrá que enfrentarse a batallones de zombis sin piedad alguna. Y es que el objetivo del protagonista es acabar con aquellos que le convirtieron en el ser que es ahora. Armado hasta los dientes y con sed de venganza, avanzará en escenarios plagados de zombis, ninjas y robots arrasando con lo que se encuentre en el camino. Con altas dosis de humor y acción desenfrenada, el juego tendrá también su versión en cómic.



El cine desde una pieza
Lego The Movie

Una nueva aventura repleta de acción, combates y mucho humor protagonizado por un Lego que tendrá que salvar al mundo.

La serie Lego continúa imparable y estrena en febrero del 2014 el título «Lego: The Movie», inspirado en los personajes y la historia de la película homónima. Un título de acción y aventuras con mucho humor, como es característica de la saga, protagonizado por Emmet, un Lego de lo más normal que es por error confundido con el elegido para salvar a la humanidad. Así comenzará una historia repleta de emocionante acción, con batallas y combates que rebosan originalidad y sobre todo diversión. El título llegará en febrero a todas las plataformas (salvo Wii). En 2014 se espera también otro título de la serie, «Lego: El Hobbit» inspirado en el conocido personaje literario y cinematográfico.



El videojuego del héroe
Rambo

El mítico personaje interpretado por Sylvester Stallone se estrena en PS3, PC y Xbox 360 con un shooter de acción muy ochentero.



Se esperaba para el pasado 27 de septiembre, pero al final Reef Entertainment ha retrasado su salida hasta el primer trimestre de 2014. El videojuego basado en el conocido personaje interpretado por Sylvester Stallone saldrá al mismo tiempo para PC, Xbox 360 y PS3. Se trata de un shooter de acción inspirado en la historia de Rambo, muy ochentero estéticamente y con peleas al más puro estilo del ex combatiente de la Guerra de Vietnam. Los vídeos publicados hasta el momento adelantan un título violento, con sangre a borbotones y encarnizados combates cuerpo a cuerpo. El personaje de Rambo nació en 1972 de la pluma del novelista David Morrell y su popularidad se hizo inmensa a raíz de su salto al cine en 1982.

A la caza de la bestia
The Witcher 3 Wild Hunt

El nuevo título de la saga rolera «The Witcher» llegará a Xbox One y PS4 aprovechando el potencial de las nuevas consolas.

La saga The Witcher se estrena en las consolas de nueva generación con su tercera entrega, que saldrá también para PC a lo largo del 2014, con la fecha concreta aún en el aire. «The Witcher 3: Wild Hunt», estará protagonizado de nuevo por el popular cazador de bestias Geralt de Rivia, que volverá a vivir una aventura fantástica dentro de este título que reivindica el género de rol en su vertiente más tradicional. Grandes historias, personajes fantásticos, y un apartado artístico y tecnológico espectacular a la altura de una saga muy seguida y valorada. «The Witcher 3: Wild Hunt» hará uso de Kinect y de la función SmartGlass compatibles con Xbox One, aunque aún no se ha especificado de qué modo.

Breves |

Thief
La cuarta entrega de esta saga del género de infiltración sale al mercado el próximo 28 de febrero para PC, PS4, PS3, Xbox 360 y Xbox One. En esta ocasión el protagonista vuelve a ser Garreth, un personaje que se adentrará en un mundo de fantasía.



Ventas de Xbox One y PS4
Más de dos millones de unidades han vendido hasta el momento (y sin contar la campaña navideña) las dos consolas de nueva generación, Xbox One y PS4 desde su salida al mercado a finales del mes de noviembre.

PacMan and the Ghostly Adventures
PacMan protagoniza un nuevo título que mezcla las plataformas y las aventuras en 3D que aterriza el próximo 24 de febrero a Wii U, PS3, Xbox 360, y N3DS de la mano de Namco Bandai. El juego estará acompañado por el lanzamiento de una serie animada para la televisión



Los Avengers en Minecraft para Xbox 360
Microsoft ha anunciado que los diseños de Marvel Avengers llegarán al universo «Minecraft: Xbox 360 Edition». En breve saldrá al mercado un pack de diseños con 35 personajes entre los que se encuentran Thor, Hulk, Iron Man, el Capitán América, Vision, Black Widows y Hawkeye entre otros muchos más.



Si lo que quieres es jugar,

PÁSATE A...

La consola de la épica, de los RPG, de las plataformas, la de Mario, la de los mundos especiales, la que te puede hacer pensar... Una puerta de acceso portátil a un gran mundo de juegos. Lleva tu experiencia de juego portátil a otra dimensión con Nintendo 3DS y Nintendo 2DS.

NUEVA



PROPORCIÓN REAL



NINTENDO 2DS

La más asequible

Compatible con todo el catálogo exclusivo de Nintendo 3DS.

Incluye todas las funciones de Nintendo 3DS excepto la opción 3D.

Nuevo diseño sin bisagra más ligero.

Totalmente retrocompatible con todos los juegos de Nintendo DS.

NINTENDO 3DS XL

La de pantallas más grandes

Pantallas un 90% más grandes.

Con opción 3D regulable.

Reproduce todos los juegos de Nintendo 3DS y Nintendo DS.

Sonido estéreo y batería de mayor duración.

LA CONSOLA DE MARIO

Mario Kart 7

Una carrera multijugador por tierra, mar y aire

El juego multijugador por excelencia ahora por tierra, mar y aire. Ponte al volante y no tengas piedad con tus amigos, **¡podrás vencer** hasta a 7 jugadores al mismo tiempo! Disfruta lanzándoles un arsenal de conchas, plátanos o aceite. Salte de la pista, porque la carrera también transcurre por los cielos, zambulléndote en el mar y en los trepidantes nuevos circuitos. Descubre un circuito sin ley en el que todo vale con tal de ganar la carrera.

Gana todas las carreras y consigue el mayor número de monedas para personalizar tu propio kart: podrás **modificar el peso, aceleración, manejo** y velocidad.

Cuidado con las trampas ¡y con las cáscaras de plátano! 3,2,1 ¡Arrancamos!



3DJuegos	Vandal	Meristation
9,4	9,2	8,5

"Uno de los juegos de Nintendo 3DS más frenéticos y divertidos" *Meristation*

Super Mario 3D Land



Rescata a la Princesa Peach de su secuestro en un reino invadido por monstruos que han adquirido los poderes de la Superhoja. Y una vez que hayas superado todos los niveles del juego, ¡la diversión continúa! Si lo tuyo son los retos, intenta superar la versión especial de todos los mundos con nuevas rutas y desafíos.

Mario & Luigi Dream Team Bros.

Los hermanos más aventureros vuelven juntos. Controla a la vez a Mario y Luigi mientras recorren la Isla Almohada. Moverlos sin más es fácil, pero pon a prueba tu habilidad de sincronización para saltar zanjas o subir a zonas elevadas. ¡La mejor experiencia de rol al más puro estilo Mario!



LA CONSOLA DE LOS RPG

Pokémon X / Pokémon Y

Aquí comienza tu aventura Pokémon

Pokémon X y Pokémon Y es tu puerta de entrada a un universo Pokémon megaevolucionado. La saga de videojuegos más vendida vuelve por la puerta grande con el desafío que todo el mundo estaba esperando. Un desafío sencillo en el que tendrás que coleccionar cientos de Pokémon mientras exploras una nueva región. Entrénalos, consigue megaevoluciones inéditas y combate con ellos en nuevos tipos de batalla más espectaculares que nunca gracias al nuevo entorno gráfico en tres dimensiones.

Alcanza el título de Gran Duque o Gran Duquesa y demuestra que eres el mejor entrenador en el Bastión Batalla.

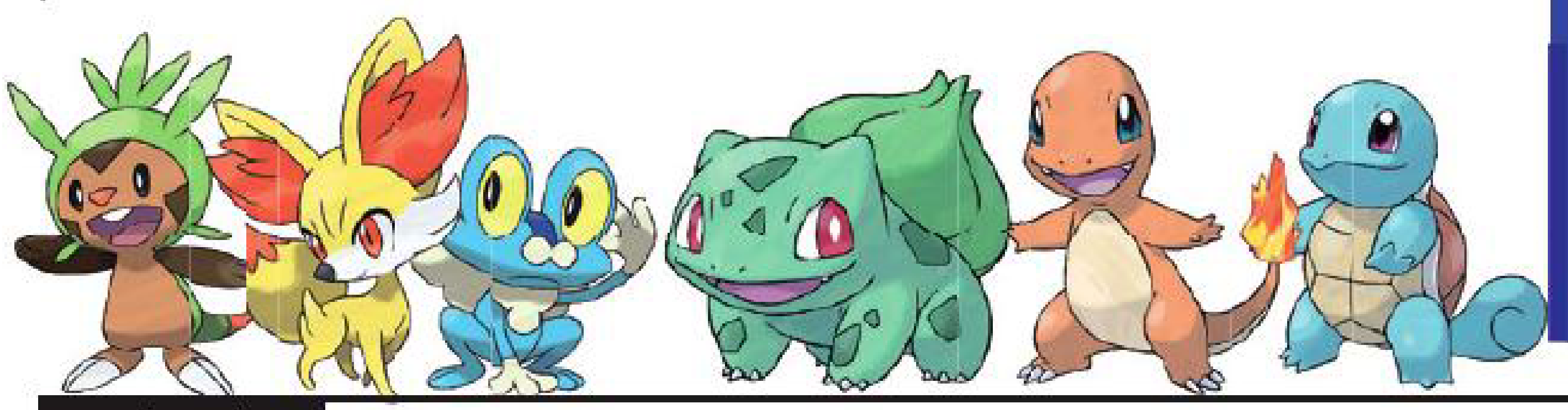
Enfréntate a otros entrenadores de cualquier rincón del mundo o intercambia Pokémon gracias al nuevo Player Search System (PSS).

¡Hazte con todos!

3DJuegos	Vandal	Meristation
9,5	9,2	9

"Pokémon X / Y es la materialización de todo el esfuerzo y dedicación invertidos desde los años noventa"

3DJuegos



Fire Emblem Awakening

Guía a tu ejército en épicas batallas donde las decisiones y el trabajo en equipo son fundamentales para librarlas. Crea tu propio personaje, utiliza tus propias habilidades **y relaciónate con el resto** de personajes, algo que te permitirá desbloquear misiones opcionales con las que reclutar a nuevos personajes. ¡Un clásico de Nintendo!



Bravely Default: Flying Fairy



¿Te imaginas un Final Fantasy portátil? ¡Aquí lo tienes! Elige a tu enemigo, el golpe y el orden en que quieres realizar el ataque para dejarle KO. Comienza como aprendiz y demuestra tus mejoras en las batallas. Si ganas, tus personajes serán cada vez más fuertes. ¡La oscuridad de Luxendarc te espera!

Y además...















LA CONSOLA DE LOS MUNDOS MÁS ESPECIALES

Animal Crossing: New Leaf

Bienvenido a tu otra vida

Animal Crossing: New Leaf no es sólo un juego, es una forma de vida. Imagínate la emoción de mudarte a un pueblo nuevo, un lugar en el que no conoces a nadie y puedes empezar de cero, ¡eso es Animal Crossing! Crear tu mundo paralelo nunca había sido tan divertido.

El tiempo desarrolla un papel fundamental, ya que los acontecimientos del juego se desarrollan en tiempo real. En tus ratos libres, viaja a una isla tropical donde encontrarás esas especies, frutas e insectos que no podrás ver en tu pueblo. Y disfruta con amigos de los diferentes tours.

Si todavía tienes cuerpo para más, en la zona comercial encontrarás tu rincón de ocio: boutique de ropa, peluquería, zapatería, discoteca... ¡y hasta un museo!



3DJuegos	Vandal	Meristation
9	9,3	9

"Cinco palabras para definirlo: complejo, completo, adictivo, exigente y conectado" *Meristation*

LEGO City Undercover: The Chase Begins



Un mundo abierto hecho con piezas de Lego donde el crimen y el peligro están asegurados. Ayuda a Chase McCain, un policía novato, a convertirse en un auténtico exterminador de criminales. Pasa rápidamente a la acción y examina la ciudad de incógnito con miles de disfraces que te darán facultades especiales.

Mario Party: Island Tour



¡Un todo en uno! Siete tableros y ochenta minijuegos donde podrás encontrar desde los más clásicos hasta los que te obligan a utilizar el lápiz o el giroscopio de la consola. A través del modo descarga podrás invitar a tu fiesta privada hasta a tres amigos y enfrentarte a ellos. ¡Lanza los dados y a jugar!

LA CONSOLA QUE TE PONDRÁ A PENSAR

Profesor Layton y el legado de los Ashalanti

Resuelve el misterio de una civilización perdida

Pon tu mente a trabajar y resuelve todos los enigmas. En El Profesor Layton y el Legado de los Ashalanti tendrás que viajar por todo el mundo tratando de descubrir los secretos de una antigua civilización, y en esta aventura pasarás gran parte de tu tiempo resolviendo toda clase de enigmas y acertijos.

Resuelve más de 150 de puzles únicos en el transcurso de la historia: algunos fáciles de encontrar y otros ocultos que tendrás ir desbloqueando. Además, encontrarás minijuegos a lo largo del camino y una vez resuelto el misterio de los Ashalanti... ¡tendrás otros 385 desafíos adicionales que podrás descargar! ¿Crees que serás capaz de resolverlos todos?

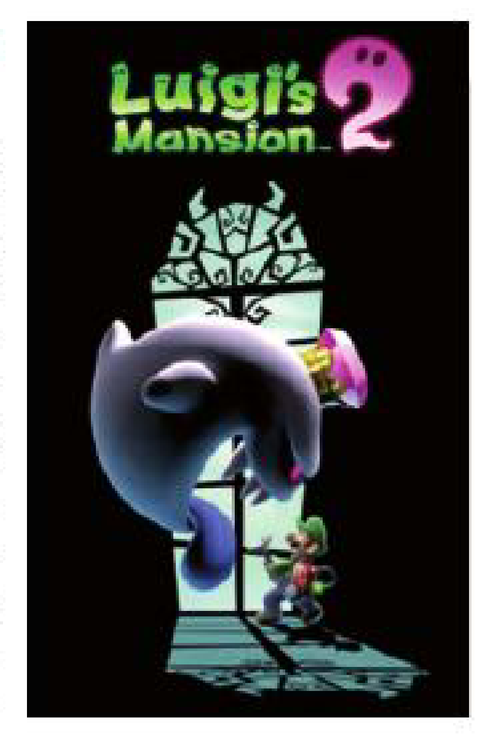


3DJuegos	Vandal	Meristation
8	9	8,6

"Lo mejor que nos ha dejado el juego portátil en la última década" *3DJuegos*

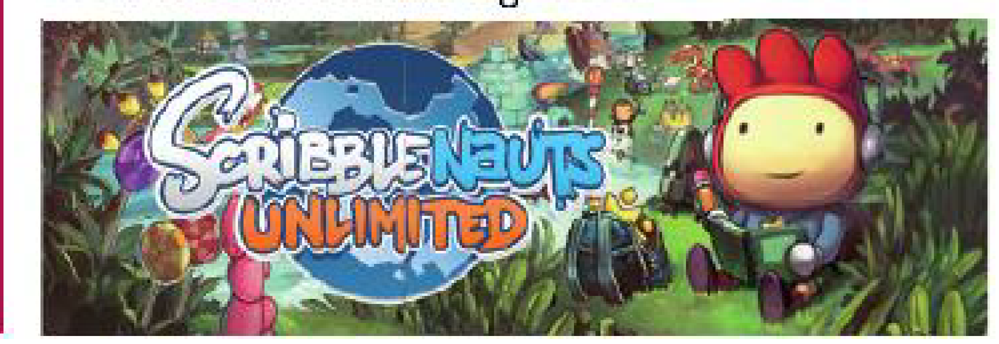
Luigi´s Mansion 2

El hermano de Mario ha vuelto y necesita tu ayuda para deshacerse de una panda de fantasmas que deambulan por mansiones encantadas. Si no puedes contra ellos solo, ¡llama a tus amigos! Hasta cuatro jugadores pueden participar en esta cacería multijugador. Pon tu mente en marcha para resolver decenas de puzles.



Scribblenauts Unlimitted

Tus palabras se hacen realidad, ¡cualquier cosa que escribas en el cuaderno mágico se hace realidad! Tendrás que ayudar a Maxwell en su viaje. Si tienes que subir a un árbol, escribe "escalera" y aparecerá en la pantalla. También puedes consultar y compartir las soluciones a los puzles. ¡Enseña a otros jugadores tu solución más ingeniosa!

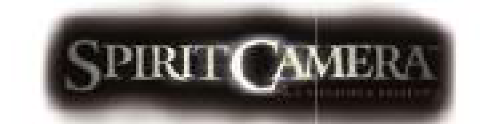


Y además...











LA CONSOLA DE LA ÉPICA

The Legend Of Zelda: A Link Between Worlds



Una aventura entre dos mundos



"Simplemente legendario"

3DJuegos

Link es muy listo y tú también tendrás que serlo para ayudarle a salvar a Hyrule. Pon tu mente en marcha, porque te hará falta tanto para resolver los acertijos como para vencer a tus enemigos. Para convertirte en un héroe sólo tienes que darle un poco al coco.

Por primera vez Link cuenta con habilidades que nunca antes había tenido, como poder caminar entre paredes. Cuando no veas salida, convierte a Link en un dibujo y atraviesa las paredes. Estate atento, porque habrá muchos puzles y acertijos que sólo podrás resolver de este modo. Además, contrólalo todo con la vista cenital que te va a venir de perlas para explorar los dos diferentes mundos que tienes por delante. Pero no te confíes, porque tu enemigo puede salir del lugar más inesperado.



Monster Hunter 3: Ultimate



Más de 2.000 nuevas piezas de equipamiento originales, 6 nuevas armas, 30 nuevos monstruos y una ubicación inédita. Monster Hunter no es una saga de acción cualquiera, ya que se trata de un ecosistema vivo en el que tendrás que acabar con las criaturas más feroces. Aprovecha para conseguir armas y armaduras, ¡las necesitarás!

Kid Icarus Uprising



Kid Icarus vuelve a la carga casi 20 años después en un mundo con aires de mitología griega. Ponte en la piel de Pitt y cuenta con un arsenal ilimitado de armas. Si las fusionas entre ellas podrás conseguir una nueva que reúna algunas de las características de las otras dos y no habrá quien pueda contigo.

LA CONSOLA DE LOS PLATAFORMAS

Donkey Kong Country Returns 3D

Enfréntate al desafío de los plátanos

Únete a Donkey Kong y Diddy Kong para recuperar sus preciados plátanos, que los buscabullas de la tribu Tiki Tak les han robado. Salta, corre y rueda por la Isla de Donkey Kong para abrirte paso a través de las increíbles fases que te esperan. Aplasta enemigos, reúne racimos de plátanos a gogó y cabalga cohetes o rinocerontes en niveles llenos de una acción frenética, pero no te despistes: si pierdes todos los corazones, ¡tendrás que regresar al último punto de control para intentarlo de nuevo!

Además de los ocho mundos originales para Wii, se incluye un noveno mundo nuevo exclusivo de Nintendo 3DS: ¡Nube!

¡Enfréntate al jefe al final de cada mundo y envíalo al quinto pino con un puñetazo histórico!



3DJuegos	Vandal	Meristation
8,8	9,5	9

"Uno de los mejores juegos de plataformas de los últimos años"

Vandal

New Super Mario Bros. 2



Además de rescatar a la princesa, esta vez Mario y Luigi tienen un objetivo extra: hacerse con todo el oro del Reino Champiñón. Disfruta con un amigo de esta aventura hacia el encuentro con la princesa y descubre cómo brilla cada nivel gracias a las monedas que irás encontrando. Llegar al final es sólo el principio.

Sonic Lost World



El erizo más rápido de los videojuegos vuelve a correr y saltar de plataforma en plataforma por todo tipo de superficies en una aventura exclusiva para las consolas de Nintendo. Sonic Lost World posee tres niveles especiales y nuevos movimientos dinámicos con los que el erizo azul se tendrá que enfrentar a los Mortíferos Seis.

Y además...













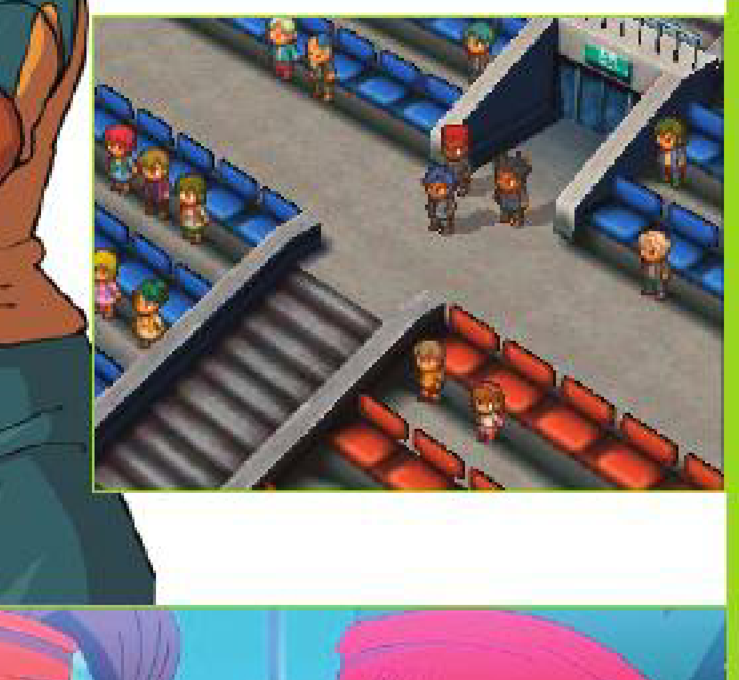
Inazuma Eleven 3 ¡La Amenaza del Ogro!

Al fin se completa el equipo de «Inazuma Eleven 3» con la llegada de su tercer eje, complemento perfecto de las versiones «Rayo Celeste» y «Fuego Explosivo». El fútbol más espectacular vivido como una aventura.

Si hace unos meses nos hacíamos eco de las ediciones «Rayo Celeste» y «Fuego Explosivo», y nos preguntábamos cuándo llegaría la tercera pata, «¡La amenaza del Ogro!», he aquí la respuesta: por San Valentín, magias futbolísticas mil. El mismísimo 14 de febrero será la fecha señalada para que «Inazuma Eleven 3» se complete y encaje con todas sus piezas gracias a un juego especial y diferente. Para empezar, está basado en la primera de las, hasta ahora, tres películas que sobre este peculiar mundillo balompédico se han realizado en Japón. Concretamente, "The Ultimate Force Team Ogre Attacks", estrenada en Japón hace más de tres años, y que en España llegó el pasado verano directamente a televisión conocida sencillamente como "Inazuma Eleven. The Movie".
El argumento del filme gira en torno a los jugadores del antiguo Raimon, retados por los Ogre Shurai, un equipo de lo más poderoso proveniente del futuro, en concreto de 2140, los cuales tienen la misión de buscar y destruir a Mark Evans para evitar que gane el Fútbol Frontier. Al principio, la "pana" que les meten es de antología, pero todo cambia para el Raimon cuando entran en escena Canon Evans, bisnieto de Mark, y demás jugadores que conocieron siendo los seleccionados de Japón: Shawn Frost, Paolo Bianchi, Archer Hawkins, Xavier Foster y Austin Hobbes. Con tan temible escuadra, tendrán que derrotar al poder Ogre y con ello salvar su planeta con un partido épico.
La principal diferencia entre la película y el juego es que en «La amenaza del Ogro» jugaremos con el equipo Inazuma Japón, no con el de Raimon. La historia sigue los pasos de Canon Evans, un crack

Nintendo | Rol, fútbol | Febrero 2014 | 7+ *www.nintendo.es*





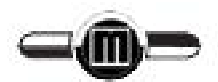


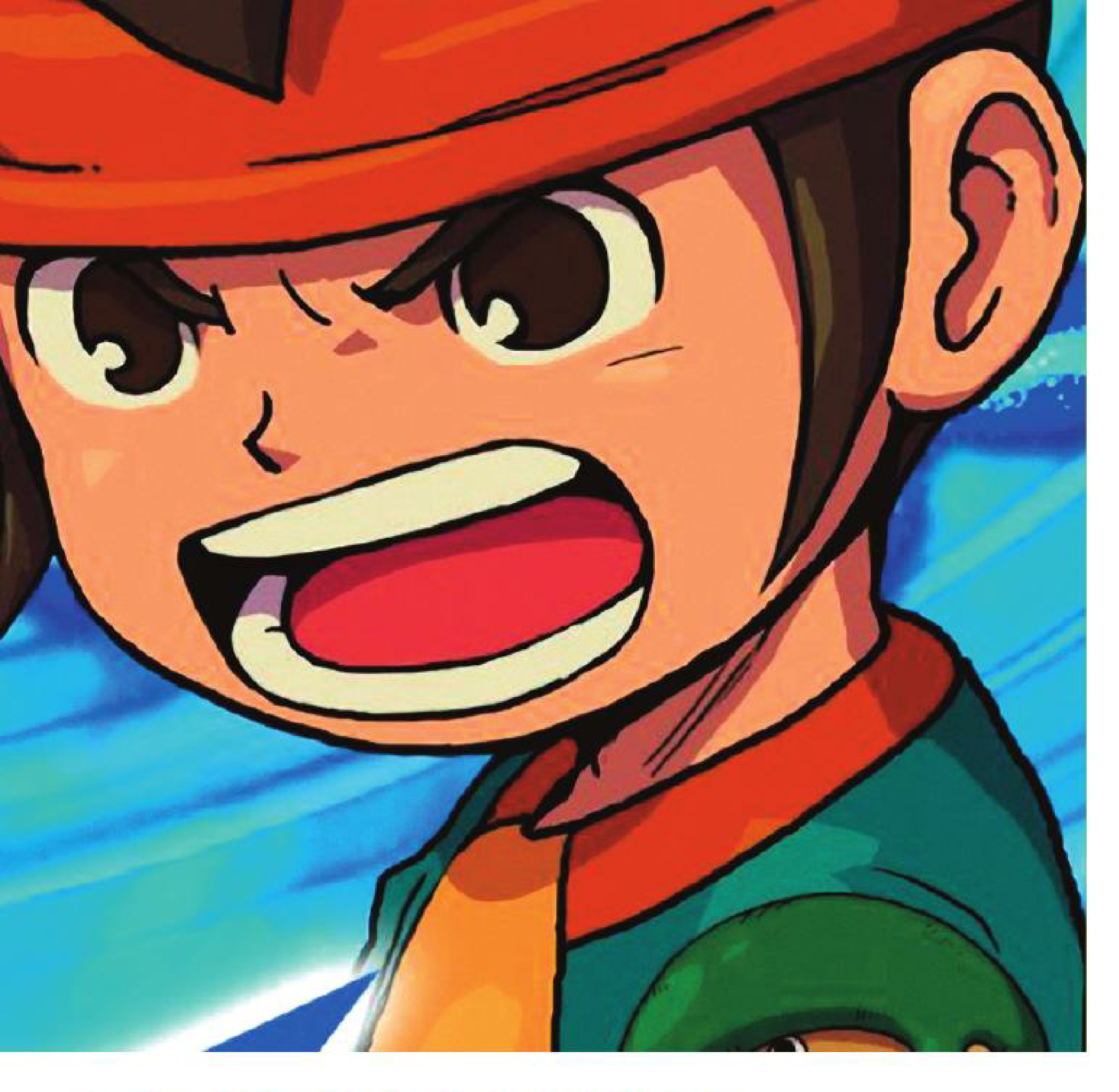
Diferente camiseta

Una de las peculiaridades especiales de este título es su funcionalidad



revolucionaria, en especial gracias a la "conexión especial Ogro", que permitirá a cada jugador recibir ítems, jugadores y características especiales inéditas y fuera del alcance de la historia principal. Aparte, los fans más cinéfilos encontrarán variaciones con respecto a la película matriz, como por ejemplo la entrada triunfal de Canon Evans, un final diferente, títulos de crédito especiales y nuevas canciones. Eso, aparte de la diferencia principal, que no es otra que nuestro adversario: el temible Ogre Shurai.





Amplitud de campo

Otro de los avances de esta versión vendrá de la mano de un mapa y unos escenarios mucho más generosos que en anteriores entregas, con el Instituto Raimon presidiendo el terreno, y albergando al equipo Inazuma Japón, los protagonistas de la historia. El componente RPG también se verá reforzado con más personajes, situaciones y animaciones, y el ingenio y el humor característicos de la saga estarán presentes en todo momento, con detalles tan curiosos como la nueva forma de fichar jugadores mediante bolas conseguidas en unas máquinas expendedoras especiales.



El tridente mágico de «Inazuma Eleven 3» se completa con esta esperada versión, la más "esférica" y espectacular. Fiel al espíritu de la saga, los regates brutales y remates y paradas imposibles harán que nuestra lucha contra el equipo Ogro sea épica. Además, la calidad gráfica y narrativa de esta entrega se ha cuidado y pulido al máximo para no defraudar a los hooligans-jugones de tan campeonísima serie.

que podría perfectamente coleccionar Balones de Oro como si fueran canicas. Así, la temática es más futurista y con un diseño más avanzado y "fashion" que en sus versiones hermanas, aunque comparte con ellas el mismo ADN espectacular.

> Argumento de película, nuevas animaciones, personajes y habilidades especiales y un escenario más generoso adornan una entrega casi definitiva

Por tanto, nos toparemos con los más de 2.200 personajes y 350 movimientos especiales, incluyendo nuevas características como el juego táctico por equipos, tiros a puerta encadenados, así como diferentes formas de reclutar jugadores y mejorar nuestros movimientos especiales.

También tendremos equipos para aburrir, destacando los viejos conocidos Angel Team y el "diablillo" Devil Team, aunque igualmente asoman el Instituto Umbrella, Épsilon y Nuevo Épsilon, Caos, Diamond, Emperadores Oscuros, Prominence, Los Rojos, los brasileños O Reis, Los Emperadores argentinos, los Caballeros de la Reina ingleses y muchos más procedentes de todas las latitudes y hasta algún rincón alejado de la galaxia. Un apartado visual y sonoro tan bien aliñado como de costumbre y unas opciones de juego compartido que aumentan la épica y la emoción de cada partido redondean una saga imprescindible para los amantes del fútbol total y los nostálgicos de "Oliver y Benji", que podrían llenar un par de veces el Bernabéu.



Tácticas y movimientos especiales

Aunque el catálogo de jugadas y movimientos especiales es prácticamente el mismo que el de "Rayo Celeste" y "Fuego Explosivo", también tendremos algunos movimientos especiales y novedades tácticas, como tiros encadenados y nuevas anima-



ciones en chutes, cabezazos, voleas, vaselinas y despejes. Pero la espectacularidad y aparatosidad será la nota predominante en todos los lances del juego, incuso en en los que intervienen los porteros, como esa impactante esa mano gigante, esas murallas chinescas o esos dragones para detener cualquier penalty envenenado. Ojo también a una de las habilidades clásicas, la Mano Celestial, que igualmente ha mejorado sus fundamentos para volverse aún más letal. Tanto como otras como Excalibur o Unicornio, que no son ni mucho menos mancas. Respecto a los duelos cara a cara también se ven reforzados por más opciones especiales, ofensivas o defensivas, y también disfrutaremos de vitaminados movimientos especiales basados en los cuatro elementos, y de ases en la manga como la "S" para chutar desde cualquier lugar del terreno de juego, o la "T" para las tácticas especiales.

Final Fantasy XIII Lightning Returns

Una de las heroínas más carismáticas de Final Fantasy vuelve para salvar su mundo y sorprendernos con uno de los juegos más bellos y guerreros de la saga.

El universo de Final Fantasy sigue manando agua preciosa y cristalina para formar un estanque prácticamente dorado y sin ápice de sequía. Muchos se habrán perdido entre el caudal de precuelas, secuelas, spin-off y subsagas de este mundillo capital en la historia de los videojuegos, pero tal vez en esa retroalimentación esté la clave de su éxito y longevidad. El nuevo episodio de Square Enix es una continuación de «FF XIII» y a su vez de «FF XIII-2», así que más que secuela podríamos hablar de "tricuela". Sea como fuese, el principal gancho del título está en el regreso de Lightning, una de las heroínas más memorables de la saga, en un mundo al que sólo le quedan 13 días para su total aniquilación. Así, en esta nueva aventura tomaremos el control de Lightning en un territorio amplísimo y en continuo tránsito para conseguir salvar al mundo de Nova Crysalis de su destrucción. Aunque el título cuanta con un nuevo sistema de combate orientado más a la acción, donde el jugador tiene un control más directo de cada personaje, el auténtico protagonista de la velada será Lightning, que cuenta con un gran abanico de habilidades de combate mejoradas y una gran capacidad de exploración y de personalización gracias a su enorme variedad de trajes y armas que no solo afectarán cómo se ve, sino también sus acciones y habilidades.

> Sistema de combate revolucionario, amplias posibilidades de personalización y escenarios rotundos definen un título memorable

Aparte, otro de los atractivos del juego es su espectacular diseño artístico al servicio del mundo Novus Partus, un escenario fantástico compuesto por cuatro islas rodeadas por el Océano del Caos, suspendido en el vacío. A través de sus rincones, praderas y montañas tendremos que ir superando los desafíos propuestos, algunos de ellos con fecha de caducidad, ya que ciertas áreas, misiones o personas solo estarán disponibles durante ciertos periodos de tiempo. Lo dicho, una joyita más dentro de un tesoro patrimonio de la humanidad jugona.

Square Enix | Rol, acción
Febrero | 16+
www.LightningReturns.com

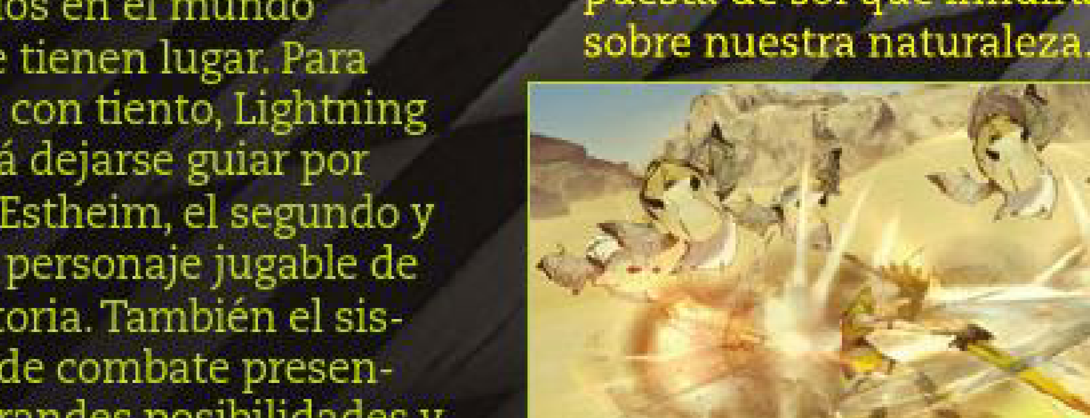






Nueva jugabilidad

Una de las novedades estrella será un nuevo concepto de jugabilidad (world driven) en el cual las acciones del jugador repercutirán en cambios en el mundo donde tienen lugar. Para andar con tiento, Lightning deberá dejarse guiar por Hope Estheim, el segundo y único personaje jugable de la historia. También el sistema de combate presentará grandes posibilidades y opciones definidas por un control directo sobre cada acción. Y cada uno de los escenarios tendrá "vida propia", con ecosistemas cambiantes y la salida y puesta de sol que influirá sobre nuestra naturaleza.





El esperado retorno de Lightning no defraudará a ningún fan de una de las sagas más legendarias de la historia de los videojuegos. Más guerrera que nunca, y con un fondo de armario muy sugerente (como se puede apreciar en la foto), la heroína con cara de ángel tendrá que luchar contra enemigos luciferinos para triunfar en una empresa épica. Se van a enterar lo que vale un peine.

ZUMBA® fitness WORLD PARTY

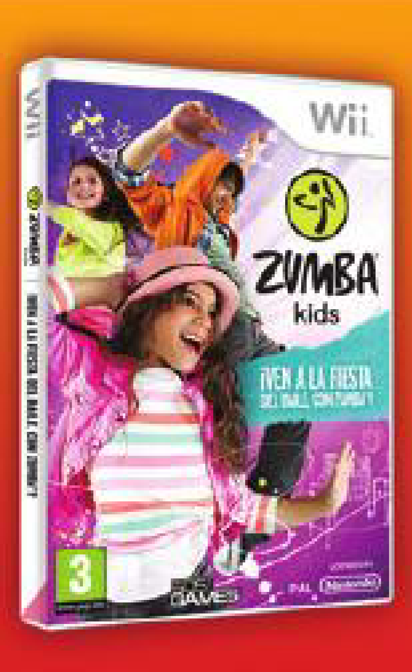
VIVE LA FIESTA
BAILA LOS RITMOS™
DEL MUNDO

¡40 NUEVOS TEMAS PARA BAILAR!

LADY GAGA · PITBULL · DADDY YANKEE · MARC ANTHONY ¡Y MUCHOS MÁS!

MUEVE TU CUERPO CON LOS **VIDEOJUEGOS** DE **ZUMBA FITNESS.** **¡EL FENÓMENO** QUE HACE **BAILAR** AL **MUNDO ENTERO!**

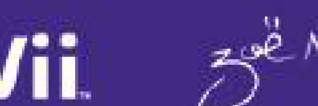














Need for Speed Rivals

El condado de Redview abre las puertas de la siempre excelsa competición entre policías y ladrones, ahora con más detalle que nunca. ¿Qué bando eligirás?

Persecuciones de locura, gráficos inmejorables y desenfadada conducción a toda pastilla. Puede que hayan más, pero sin duda son estos los rasgos característicos que solemos asociar a la franquicia Need for Speed cada vez que alguien la menciona. Esta temporada, y como viene siendo habitual en los últimos años, Electronic Arts se ha puesto manos a la obra para ofrecer una versión actualizada de la fórmula clásica que impuso hace unos años el aclamado «Most Wanted». Esta vez contamos con la opción de tomar parte en uno de los dos bandos por antonomasia del mundo de la conducción urbana -policías o ladrones-, cada uno con sus peculiaridades, ventajas e inconvenientes. Sea cual sea nuestra opción contamos con un amplio y espectacular patio de recreo que recorrer a nuestro antojo: el condado de Redview. Desde aquí podemos desbloquear más de 50 modelos auténticos de vehículos de alta gama (BMW o Aston Martin entre otros), optimizar su rendimiento, incluir armas, pintarlos o cambiar su apariencia para convertirnos una vez más en los reyes del asfalto. Todo con la posibilidad de alternar en cualquier momento entre los dos bandos que protagonizan esta peculiar aventura de velocidad, que cuenta con el sostén del impactante motor Frostbite 3. Gracias a él, Redview se convierte en una ciudad con vida propia, repleta de detalles y también de grandes contrastes, con calles angostas o amplias avenidas que sirven como excusa para poner en práctica nuestras habilidades al volante. La fórmula no ha variado gran cosa con respecto a lo que «Need For Speed» ha ofrecido en los últimos años, pero a juzgar por el resultado de esta edición tampoco le hace falta. Uno de los títulos más destacados de 2013, con mucho combustible en el tanque para horas de velocípeda diversión.

> Velocidad, acción y grandes retos que superar en la secuela espiritual del aclamado «Most Wanted».

EA | Conducción
Noviembre | 7+
http://www.needforspeed.com

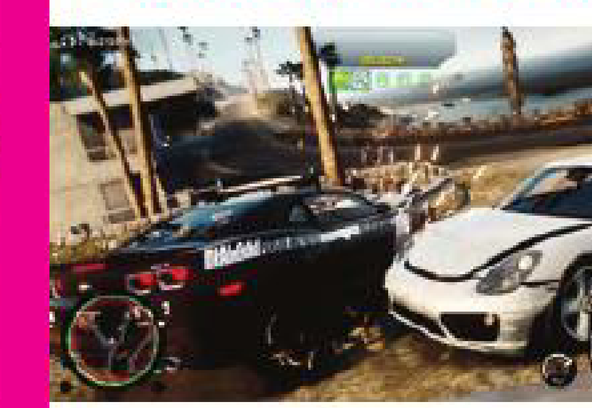
Gráficos	●●●●●○
Jugabilidad	●●●●●○
Sonido/FX	●●●●○○
Originalidad	●●●○○○



Escoger entre policía y piloto va más allá de una cuestión de gustos: con nuestra elección cambia leemente el estilo de juego y, con ello, también nuestra manera de afrontar las distintas situaciones que tienen lugar en los retos que nos plantean.

Bella velocidad

El poder visual del que hace gala «Rivals» no tiene parangón en la actual generación de consolas. Aunque no muestra todo su potencial, el motor gráfico Frostbite 3 permite transi-



ciones entre el día y la noche en tiempo real sin rastro de ralentizaciones en pantalla, toda vez que muestra modelados ultrarealistas que harán las delicias de los coleccionistas. Tampoco se descuidan los escenarios por donde "cabalgamos" desbocados con el pie pegado al acelerador. Al cabo, lo más importante es la sensación de velocidad y el frenesí que produce una persecución por el inmenso condado de Redview.



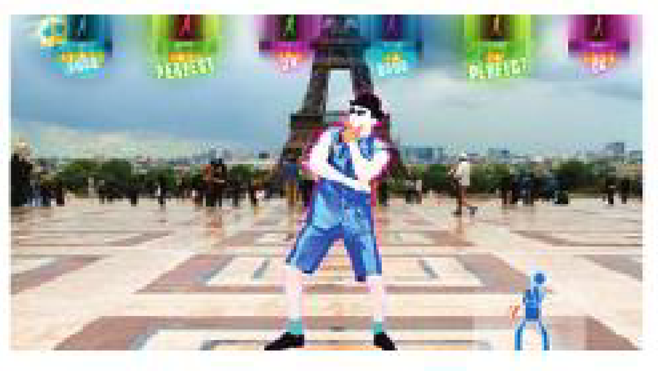
Just Dance 2014

El rey de la "party" llega a todas las consolas con un montón de novedades jugables y más de 45 temazos de grandes artistas de ayer y de hoy.

Tienes PS4? ¿Xbox One? ¿Sigues con tu PS3, tu Wii U o tu Xbox 360? Qué más da... Ubisoft se encarga de que no pare la fiesta en ninguna de estas consolas, para que te lo pases en grande con los tuyos de la mano de lo último de la franquicia de baile más popular de los últimos años: «Just Dance». La última edición nos trae más de 45 canciones (y bastantes más que llegarán a través de DLCS) para que bailes y, también, cantes como nunca. En el repertorio hay de todo. Puedes empezar moviéndote al ritmo de la

Nuevos modos de juego que se combinan con los clásicos. El objetivo es incrementar el concepto de diversión en grupo

mítica "Could You Be Loved" del jamaicano más famoso del mundo, Bob Marley, y seguir con el marchoso "Gimme, Gimme, Gimme" de ABBA, para después saltar en el tiempo y ponerte en la piel de PSY con su "Gentleman" o bailar otros éxitos del momento de la mano de One Direction, Katy Perry, Lady Gaga, Ricky Martin, Daddy Yankee, PSY, David Guetta... En la variedad está el gusto, y en la novedad también, por supuesto. Y es que este nuevo «Just Dance» no sólo crece en cuanto a número de canciones, también en cuanto a diversión. No obstante puedes competir con hasta tres jugadores más y en un mismo baile participar hasta seis. Las posibilidades se incrementan con modos donde podemos elegir la música y mezclarla con tus movimientos; o con Auto Dance grabar vídeos cortos de rutinas de baile que después podemos compartir en redes sociales y en el canal de Just Dance. Y es que el componente social en el juego es muy importante. Y ojo, con el nuevo World Dance Floor podremos competir con cientos de personas de todo el mundo para convertiros en los mejores compitiendo en una misma playlist global.





Podrás competir en la pista con hasta cuatro jugadores. Pero ojito que no todo será bailar, si además cantas y no lo haces mal obtendrás puntos adicionales que te servirán para desbloquear canciones y más elementos.

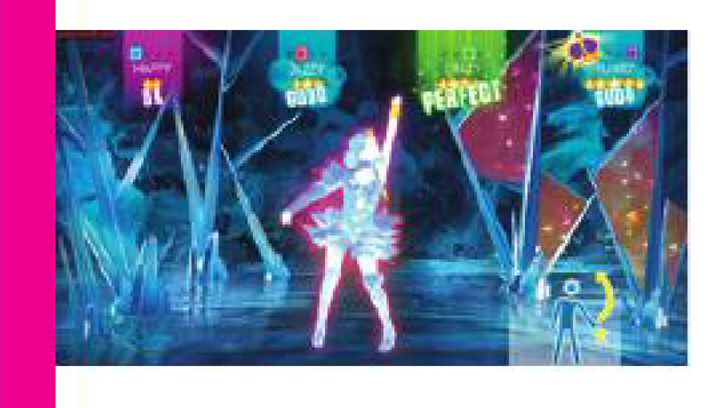
Ubisoft | Baile, música
A la venta | 3+
http://just-dance-thegame.ubi.com

Gráficos	5/6
Jugabilidad	4/6
Sonido/FX	4/6
Originalidad	5/6

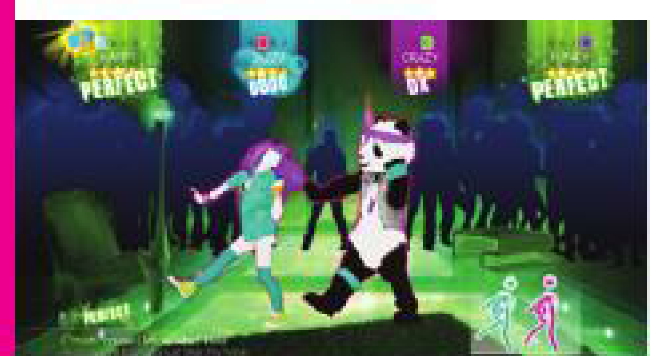


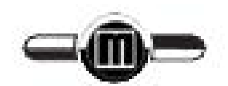
Nuevas coreografías

Convertirse en el rey de la pista no será fácil, ya que se ha ampliado de manera sorprendente los movimientos y bailes, buscando una mayor variedad y coreografías alternativas, no sólo dentro de una misma canción sino en general en todo el repertorio. Además podrás sentir que



estás actuando en un escenario de verdad en el modo On Stage, otra de las novedades. Suena la música y saltas al escenario acompañado por dos bailarines. Además si tu consola tiene micro incorporado podrás ofrecer un espectáculo completo con la modalidad Karaoke.





Tomb Raider Definitive Edition

Lara Croft, la reina indiscutible de las plataformas consoleras a finales de los noventa, vuelve a contarnos su última aventura. Esta vez, con mucho más detalle.

Sin «Tomb Raider» no podrían existir Nathan Drake, Kratos o ni siquiera el Batman de «Arkham City» tal y como los conocemos. Tras unos años en los que no definió su estilo (sobre todo en las últimas entregas de PS2), a principios de 2013 regresó más fuerte que nunca gracias a un "reboot" que nos contaba desde un nuevo punto de vista el nacimiento de una heroína. «Definitive Edition» es básicamente la excelente aventura que vimos hace 10 meses, pero reconstruida para empujar de manera notable el apartado visual. Oficialmente, los cambios son los siguientes: se ha cuadruplicado la resolución de las texturas, en número de polígonos tanto en personajes y escenarios se ha aumentado, hay más zonas que se pueden destruir, más vegetación y las partículas en explosiones y el comportamiento del pelo son mucho más realistas. Resumiendo: el mismo juego, pero algo mejor técnicamente. Por tanto los que nunca llegaron a jugarlo en su día ahora tendrán este plus para hacerlo, o lo que es lo mismo vivir la aventura a una mayor calidad, manteniendo sus dosis de emoción y adrenalina siguiendo los primeros pasos de la heroína en un mundo abierto y hostil, en constante lucha por la supervivencia, y en donde además de acción los puzzles juegan un papel de cierta relevancia. Además la versión para las next gen nos regala una serie de cómics en versión digital, libro de arte, canciones descargables y mapas para el modo multijugador.

La actriz Camilla Luddington pone voz y movimientos a Lara, pero su apariencia es la de Megan Faquhar

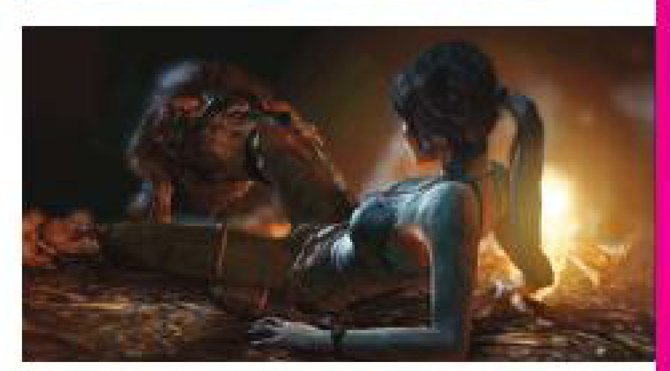


Si ya sorprendió hace diez meses por su estilo realista, la perfección técnica que proporcionan Xbox One y PS4 nos llevará aún más a meternos en la aventura y en la piel de la heroína, luchando como nunca por la supervivencia.

Koch Media | Aventura
Enero | 18+
www.tombraider.com

Gráficos	5/6
Jugabilidad	4/6
Sonido/FX	4/6
Originalidad	1/6

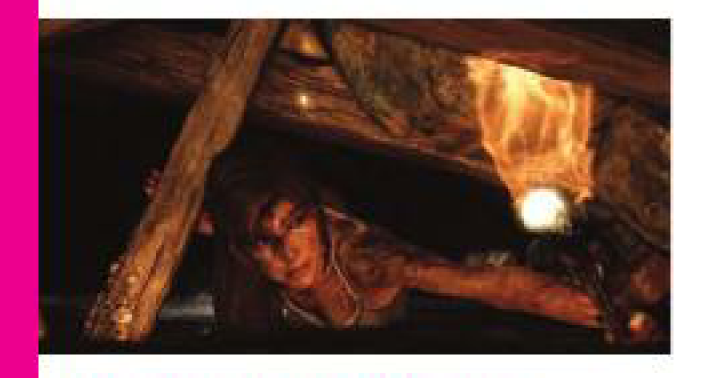


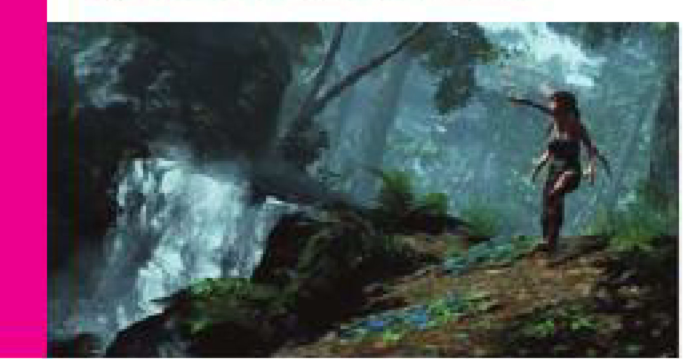




Online Raider

La mayor novedad que encontramos en la última aventura de Lara fue el modo online. Por fin «Tomb Raider» se adentraba en internet, con unos modos de juego innovadores para un juego de estas características. Siguiendo la tónica de «Max Payne 3», es curioso ver un shooter online en tercera persona, donde los objetivos van desde el típico deathmatch a un curioso modo rescate para ocho jugadores. La inclusión del arco como arma supone un soplo de aire fresco en la aventura.





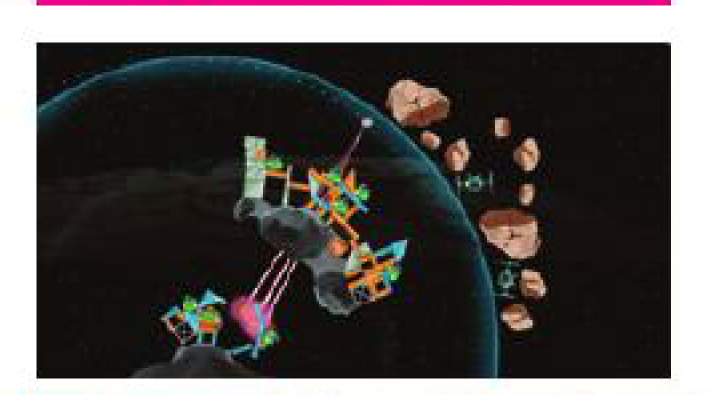
Angry Birds Star Wars

Uno de los fenómenos móviles de los últimos tiempos da el salto consolero con mucha gracia y espíritu batallador. Un “rock & puzzle“ adictivo como pocos.

Llegan los inefables y omnipresentes Angry Birds, que después de “petarlo” en territorio móvil, dan el salto a las consolas de penúltima y última generación gracias a la complicidad de la saga galáctica de George Lucas/Disney. Así, los pajarillos cabreados revolotean a sus anchas en el universo Star Wars, mimetizándose graciosamente con sus principales personajes y manteniendo el carácter batallador y cañero de su propia franquicia. Tendremos, pues, la heroica bandada de Pájaros Rebeldes uniendo sus fuerzas para combatir a las tropas imperiales porcinas y salvar al universo, gracias a que han logrado apoderarse de los planos secretos del arma total y definitiva del Imperio Cerdo, la Estrella de la Muerte Porcina, y han elaborado un plan para destruir tan abominable amenaza.

La jugabilidad rabiosa y la riqueza de escenarios tan señeros como Tatooine y Hoth se refuerzan gracias a una gran potencia gráfica, aunque su principal atractivo reside en los mismísimos “angry birds”, transformados ingeniosamente en la princesa Leia, Han Solo, Darth Vader y otros personajes míticos de la trilogía “buena”. Y cada uno con sus habilidades especiales: Chewbacca y su fuerza titánica, Luke y su espada láser infalible, y hasta R2-D2 y C3-PO con sus contenidos extra para resolver cualquier obstáculo en el camino. Además, podremos jugar en modo cooperativo o competitivo para cuatro, idónea complicidad para resolver los más de 200 niveles endiablados.

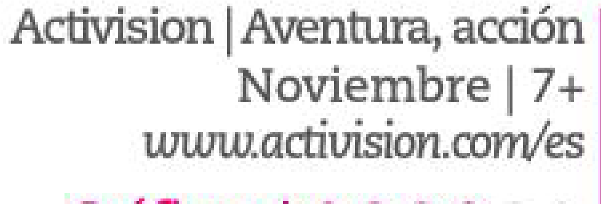
Decenas de niveles y carismáticos personajes de lo más salados (y alados) unen sus “Fuerzas”



El juego sobresale por su brillantez de escenarios y, sobre todo, personajes, como ese Black-Darth Vader que se las verá tiesas con el Obin Wan emplumado de turno. Un duelo pajarero digno de Hitchcock.

Activision | Aventura, acción
Noviembre | 7+
www.activision.com/es

Gráficos
Jugabilidad
Sonido/FX
Originalidad



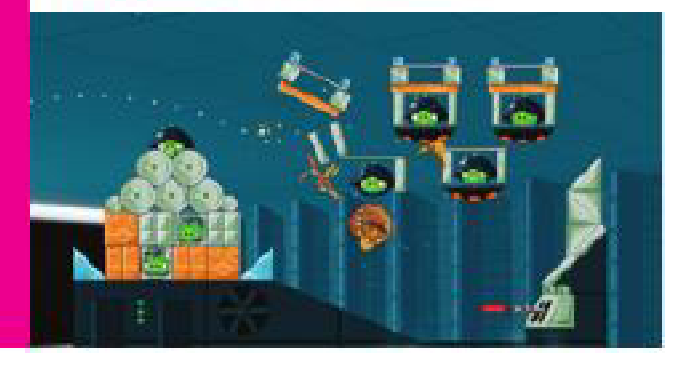






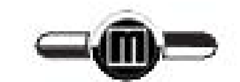






La Fuerza de frente

Aunque luzcan palmito y plumaje multiplataformero, a la naturaleza de puzle nutritivo de los “angry birds” le sientan como un guante las consolas de Nintendo, que además cuentan con versiones especiales para multiplicar la diversión. Por ejemplo, en Wii U tendremos 20 niveles exclusivos y una compatibilidad fetén con el GamePad, repleto de útiles funciones. Por su parte, en la versión 3DS contaremos con las ventajas de manejo de la pantalla táctil, con la que podremos enviar a Luke y los suyos por los aires cual flechas de Robin Hood. Grande.



Halo Spartan Assault

Mientras llega el próximo shooter en primera persona del Jefe Maestro, puedes ir repasando la historia de los legendarios Spartan.

Microsoft hizo algo curioso en el último E3, cuando confirmó que estaba en desarrollo un nuevo juego de Halo que continuaría de alguna manera el argumento de la cuarta entrega numerada, pero negándose a confirmar si ese juego sería «Halo 5». Con la ambigüedad todavía en el aire, los responsables de la serie decidieron que tanto tiempo sin luchar contra las fuerzas del Pacto ni los Flood podía hacerse demasiado largo para los fans. Por eso, y con forma de aperitivo, nos llega «Halo Spartan Assault».

La historia nos traslada al periodo de guerra que tuvo lugar entre los acontecimientos del tercer y el cuarto capítulo, justo cuando comenzó a operar el programa Spartan Ops. Los protagonistas son la comandante Sarah Palmer y el Spartan Davis, que al más puro estilo Jefe Maestro son capaces de luchar cuerpo a cuerpo o a bordo de los variados vehículos de la serie.

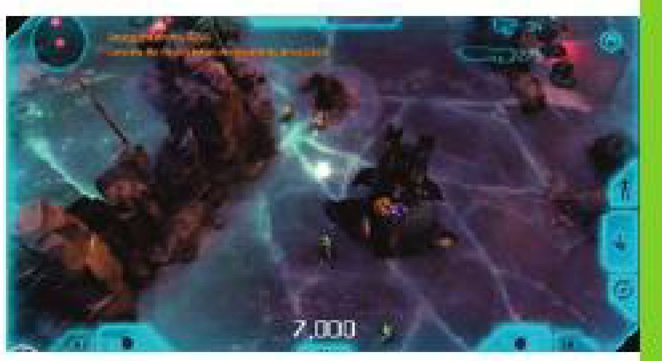
> Con una diámica de juego apegada a la estrategia, «Spartan Assault» cumple con solvencia su cometido

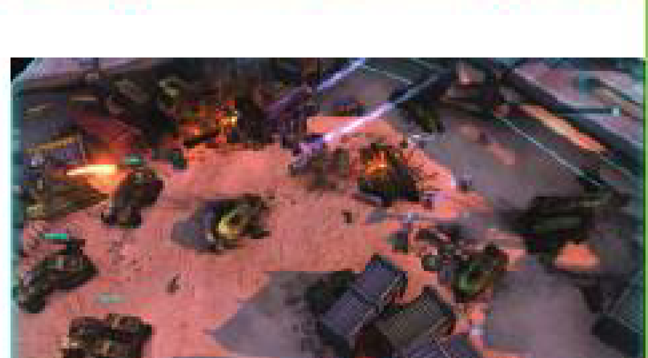
La perspectiva cambia de la habitual primera persona a otra isométrica, como la que ya vimos en «Halo Wars» hace cinco años, con la diferencia que aquí la estrategia no juega ningún papel. «Spartan Assault» es un arcade puro y duro, de esos que podías encontrar en los salones recreativos hace 20 años, pero con escenarios Full HD, con resolución nativa 1080p, y una tasa de refresco de 60 frames por segundo.

Con alrededor de 30 misiones cargadas de acción y soporte para multijugador local u online, nuevas armas y un atractivo contenido descargable como Operation Hydra, «Halo Spartan Assault» es una aproximación diferente a la franquicia fetiche de Microsoft. Puede calmar ligeramente las ganas de disparar el Needler que tenemos muchos, pero se trata de un prólogo a lo que llegará seguramente a finales del próximo año.

Microsoft | Estrategia
Diciembre | 12+
www.halowaypoint.com

Gráficos	5/6
Jugabilidad	4/6
Sonido/FX	4/6
Originalidad	3/6



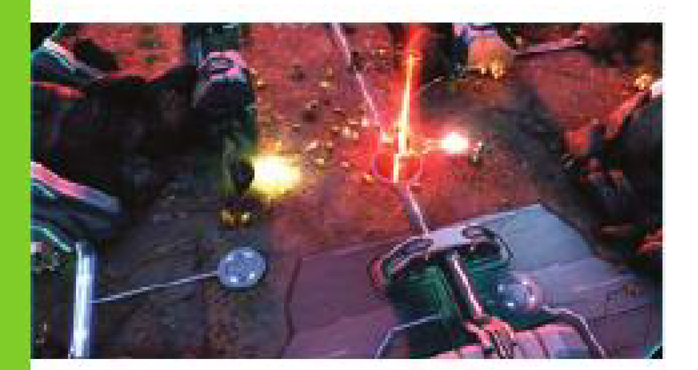




Para ser un juego de "transición" entre las entregas más esperadas, «Halo Spartan Assault» luce muy bien y su control se presenta excelente para cumplir con un espíritu de arcade puro y duro que engacha en cada misión.

Primero en móviles

El desarrolo original de este título fue para plataformas con Windows Mobile 8, por lo que rápidamente se convirtió,



cuando apareció este verano, en una preciada exclusiva para los usuarios de este sistema operativo. El control se ha mantenido igual en su traslado a consolas, utilizando el stick izquierdo para el movimiento, mientras que el derecho sirve para apuntar. Además, «Spartan Assault» está vinculado con «Halo 4», y al avanzar en la historia podremos desbloquear armaduras y otros objetos en el juego de Xbox 360.



Tadeo Jones

Primero pudimos ver a este "arqueólogo por error" en un corto, después en la gran pantalla y ahora por fin Tadeo Jones es el prota de un videojuego exclusivo para PS Vita.

Además este simpático arqueólogo es un producto español 100%, tanto en su versión cinematográfica como en la que ha llegado a PS Vita de la mano del estudio U-Play, responsable también de otras aplicaciones para móviles de Tadeo. Pensado para los más jovencitos de la casa (entre 6 y 14 años), se trata de un plataformas en scroll horizontal que combina los elementos típicos de este género con otros como puzzles y otros minijuegos para aprovechar al máximo las opciones que ofrece la portátil de

El 60% del juego se basa en la película y los cortos, y el 40% restante son elementos creados con mucho acierto por U-Play

Sony, como por ejemplo el uso del giroscopio para mantener el equilibrio de Tadeo mientres este camina sobre una cuerda, o la pantalla táctil a la hora de resolver ciertos enigmas. Inspirado en la película (en un 60%), el modo historia es fiel al argumento de la misma (con flashbacks que tiran de los cortometrajes de Tadeo) y tenemos a cuatro personajes jugables, cada uno con unas características concretas, que dotan así el juego de gran dinamismo. Podemos ponernos en la piel del héroe, de su compañera Sara, del inquieto perro Jeff o de Belzoni, mientras avanzamos por una gran cantidad de coloridos escenarios ya vistos anteriormente en la gran pantalla. Con una curva de dificultad progresiva, es importante señalar que es un juego pensado para los más pequeños que recurre con frecuencia a los checkpoints para que al perder la vida no haya mucho retroceso y repetición de la partida. En total el modo historia nos podrá llevar entre 4 y 6 horas, depende de lo hábiles que seamos, y con la consecución de todos los trofeos y objetos, puede ampliarse hasta las 10 fácilmente.Un título bien traído, que sabe sacar jugo al espíritu del popular aventurero.





SCEE | Plataformas
Diciembre | 12+
http://es.playstation.com

Gráficos
Jugabilidad
Sonido/FX
Originalidad



Vive una emocionante aventura junto a Tadeo y sus amigos salvando la ciudad perdida de los Incas de la malas intenciones de una empresa de Cazatesoros. Constatemente estarás sometido a todo tipo de peligros.

Juego para todos

Un juego para toda la familia que fomenta la inquietud por la historia y la arqueología, y aboga por la no violencia. El juego tiene un carácter amable y lo más duro que puede hacer el bueno de Tadeo es dar un empujón a alguno. Desde U-Play



así lo aseguran, a pesar de que el PEGI del juego es 12. Explican que en el momento en el que se incluyen ciertos elementos, como aviones militares, el PEGI sube de manera automática, pero el juego ha sido pensado para niños de 6 a 14 años.

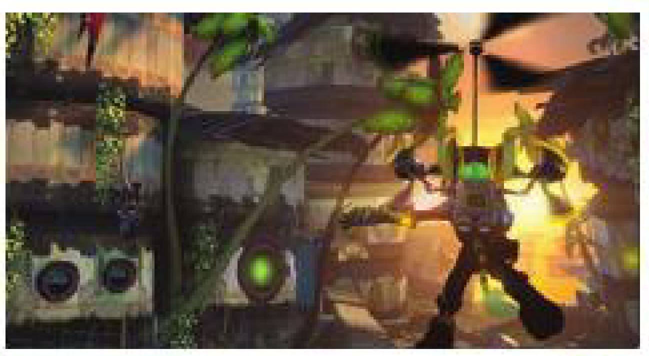


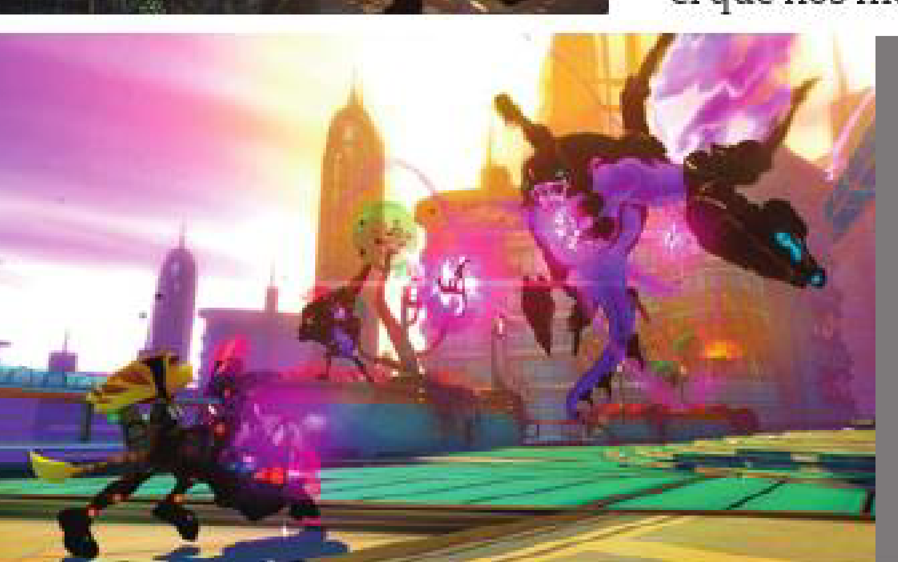
Ratchet & Clank Nexus

Tras varios títulos lejos de su esencia, estos dos viejos amigos vuelven a sus raíces con un divertido juego de acción y plataformas a la altura de su leyenda.

Insomniac Games, los creadores de este singular dueto, toman de nuevo las riendas de su franquicia para dar a los fans de Ratchet y Clank eso que llevan tanto tiempo esperando: una aventura divertida, cargada de acción, con dinámicas plataformas y el sentido del humor característico de estos dos veteranos. El título representa así una más que digna despedida de esta saga en PS3. La historia comienza con una malvada Vendra Prog condenada a la cárcel por numerosos delitos y custodiada por Ratchet y Clank. El hermano de ésta, Neftin Prog, la ayudará a huir y así los protagonistas de esta historia tendrán que partir tras ellos recorriendo de punta a punta la galaxia a través de escenarios plataformeros que recuerdan a otros grandes títulos de la saga como Atrapados en el tiempo, sin ir más lejos. Y es que Insomniac Games ha dejado a un lado los coqueteos con dinámicas de juego como defensa de torres para apostar por la esencia de la saga, la acción. Así nos encontraremos con un montón de armas de fuego, algunas clásicas como la Omniblaster o los lanzacohetes y otras totalmente nuevas como unos discos voladores que arrasan con todo lo que se les pone en medio o unas granadas que sirven para crear agujeros negros. Además las armas son siempre mejorables a través de un árbol tecnológico que puede hacerlas aún más destructivas y que supone un aliciente para explorar a fondo cada uno de los escenarios en el que nos movemos.

Acción a raudales, plataformas, puzzles, sentido del humor y un apartado gráfico muy esmerado





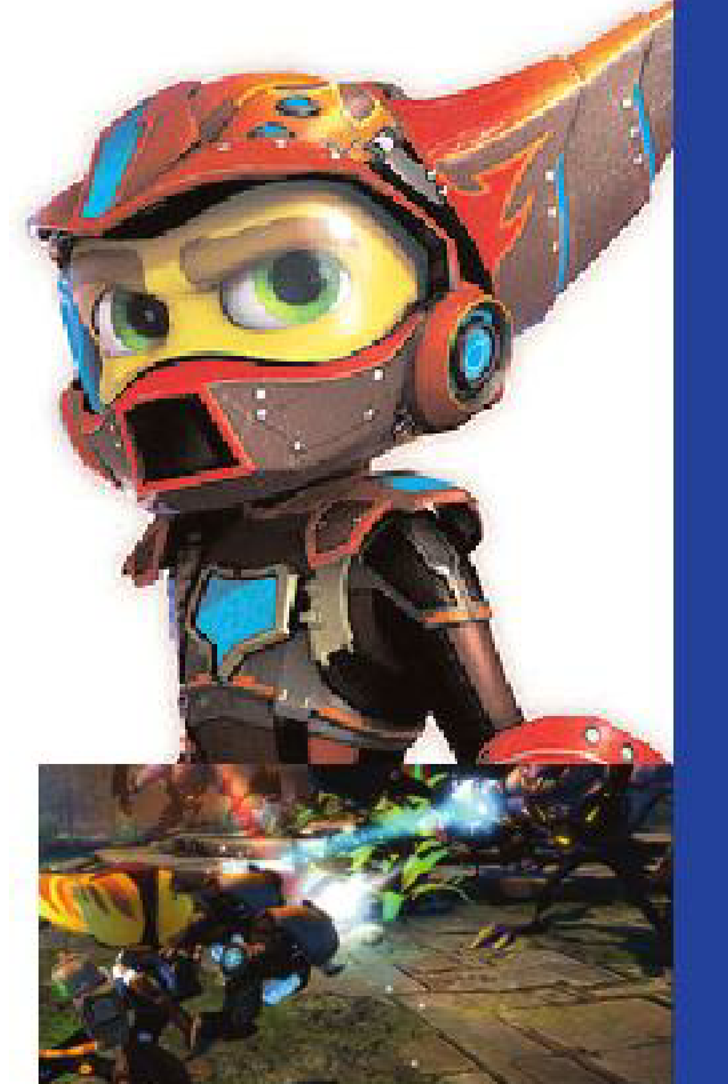
Ratchet ha ampliado en cantidad su arsenal. Ahora dispone desde el nuevo Repulsor Temporal, que utiliza energía cuántica, a rayos letales que convierten a los enemigos en muñecos de nieve mientras de fondo se escuchan villancicos.

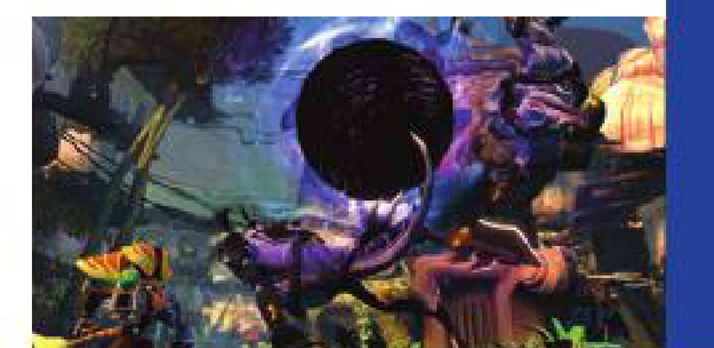
Sony | Plataformas, acción
Noviembree | 7+
http://es.playstation.com



Gráficos
Jugabilidad
Sonido/FX
Originalidad

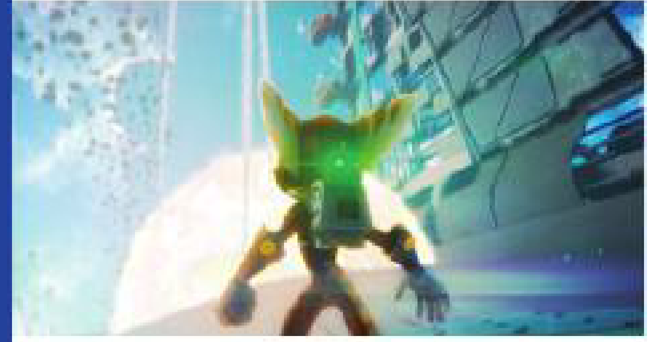


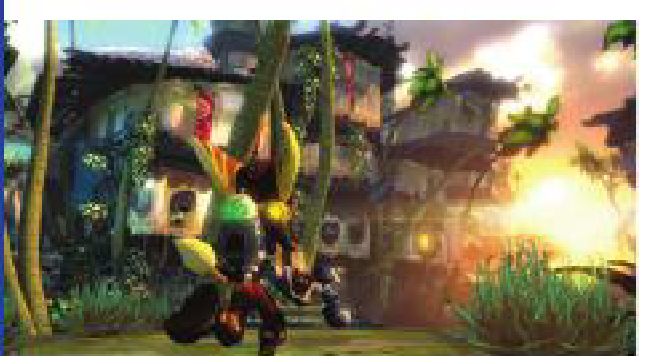




Más que acción

Pero además de una aventura a un ritmo vertiginoso, de combates contra un montón de enemigos y peligros en cada esquina, el juego, como no podía ser de otra manera, explota al máximo su vertiente plataformera dotándola de gran dinamismo y con gran libertad para la exploración de terrenos, y además incluye puzzles que requerirán que el jugador esté concentrado al máximo en todo lo que ocurre a su alrededor para poder superar estos obstáculos. Un juego muy completo con un apartado artístico y sonoro espectaculares, marca de la casa.





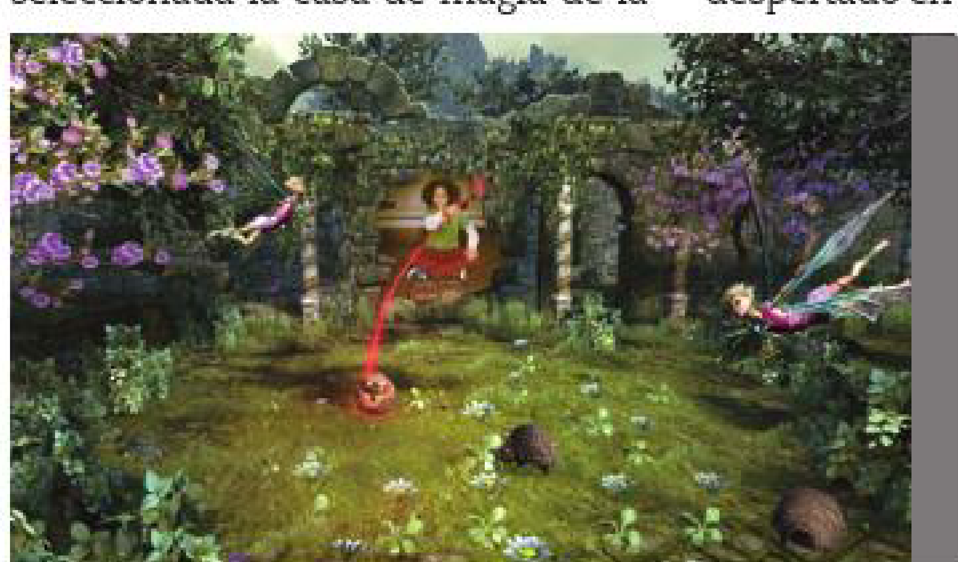
Wonderbook
El Libro de las Pociones

En nuestra mano la magia de Hogwarts a través de la tecnología de Realidad Aumentada de Wonderbook que nos enseña a hacer un montón de pociones y a crear las nuestras propias.

El libro mágico de Sony se estrenó hace un año con una aventura que permitía a los jugadores adentrarse en el mundo de Hogwarts y aprender a hacer hechizos a lo Harry Potter y compañía en «Wonderbook: El libro de los hechizos». En esta ocasión seguimos adentrándonos en el terreno de la magia para disfrutar haciendo todo tipo de pociones mediante la Realidad Aumentada que nos trae el periférico de Sony (Wonderbook) junto al mando Playstation Move, ambos

> Destacan los efectos luminosos que producen las pociones y sobre todo los de los combates, muy llamativos.

necesarios para vivir esta aventura. Nos encontramos de nuevo en el ambiente de Harry Potter, en Pottermore concretamente, el lugar donde se registran los fans de los libros y las pelis del mago. Desde allí y una vez seleccionada la casa de magia de la que queremos formar parte, comenzará nuestra aventura. En nuestras manos, "El libro de las pociones" , escrito por un tal Zygmunt Budge que será el encargado de guiarnos, ayudarnos y aconsejarnos para que aprendamos a realizar con acierto sus pociones. En total hay siete pociones principales que tendremos que hacer a la perfección y que al realizar nos llevarán ante enigmas y puzzles que nos permitirán encontrar nuevos ingredientes para realizar nuestras nuevas pociones y seguir avanzando en esta historia. También nos encontraremos en escenarios de lo más peligrosos en los que tendremos que luchar con otros poderosos magos sumergiéndonos de lleno en el universo de Harry Potter y haciéndonos sentir los protagonistas de una auténtica peli de magos. La mecánica del juego es de lo más sencilla e intuitiva, con el mando se puede hacer de todo. Acompañan a esta increíble historia un apartado gráfico y sonoro de auténtico lujo. Parecerá que realmente nos hemos despertado en Hogwarts.



Disfrutaremos aprendiendo a hacer nuestras pociones mientras de fondo escuchamos algunas de las canciones más míticas de la saga cinematográfica y las voces de sus actores en riguroso castellano.

Sony | Aventura, misterio
Octubre | 7+
http://es.playstation.com

Gráficos	4/6
Jugabilidad	4/6
Sonido/FX	4/6
Originalidad	3/6







Gestiona tus recursos

El libro de las pociones con el que nos encontraremos al inicio de esta aventura es mágico, pero lo justo. Es decir, las fórmulas y conocimientos que transmite son mágicos, pero para que funcionen necesitamos ciertos ingredientes que tendremos que conseguir por nosotros mismos. Así, deberemos cultivar plantas, regarlas, ponerlas al sol, ingredientes que buscar en nuestro entorno, elementos que cortar, que machacar en el mortero, que mezclar en su justa medida... En realidad la mecánica es bastante similar a la de un juego de gestión de recursos, pero dentro de un universo muy atractivo.





¿TE GUSTARÍA GANAR UNA NINTENDO 2DS Y ESTE LOTE DE JUEGOS?

Es muy fácil. Tan solo tienes que enviarnos tus datos a **megaconsolas.revista@rumbopress.com**, incluyendo tu nombre completo, fecha de nacimiento, número de teléfono y el domicilio donde vives, y poner en el Asunto de tu correo: **Concurso Megaconsolas/2DS**. **Sorteamos 2 packs de 1 consola Nintendo 2DS + 1 Lote de 8 juegos para 3DS** y uno puede ser tuyo. ¡No dejes de participar!

*Fecha de validez del Concurso hasta el 31 enero de 2014












NINTENDO 2DS
NINTENDO 2DS


The Pokémon Company
Nintendo
NINTENDO 3DS
Pokémon Y
7
www.pegi.info
Welcome to
Animal Crossing
New Leaf
NINTENDO 3DS
3
www.pegi.info
KK


New
SUPER MARIO BROS. 2
NINTENDO 3DS
3
www.pegi.info
Nintendo


MARIO KART 7
NINTENDO 3DS
3
www.pegi.info
Nintendo

Nintendo



Mario Party Island Tour



Nintendo | Minijuegos | Enero | 3+
www.nintendo.es

Gráficos
Jugabilidad
Sonido/FX
Originalidad



La fiesta va contigo

Aunque es un juego portátil, la escala sigue siendo muy grande. Existen siete tableros, uno de ellos desbloqueable y otro pensado para jugar con otros tres amigos. Entre los secretos, está el personaje de Bowser Jr., disponible una vez que acabamos el modo en solitario. Curiosamente, en el apartado sonoro hay varios personajes que comparten voz, por lo que puede ser confuso en ocasiones oírles gritar. No obstante, los mejores minijuegos son los que aprovechan las capacidades de 3DS: acelerómetros, pantalla táctil y micrófono; sobre todo si los juegas con amigos.





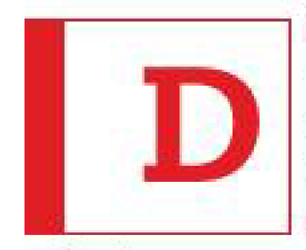


Busca tres amigos ¡Y a jugar!

La participación de otros usuarios en modo local es más fácil gracias al Download Play. Es decir, que teniendo sólo un cartucho, hasta tres usuarios pueden descargarse los datos del juego para echar unas partidas. Se tarda unos minutos en enviar el juego a otros, y por supuesto no pueden jugar una vez que se desconectan, pero ya recibidos los datos, tienen acceso al juego completo. Lamentablemente, no existe modo online, si bien todos sabemos que lo mejor es jugar viendo la cara de tus adversarios en este tipo de partidas. ¡Así puedes pellizcarles para distraerles!



Si alguien puede presumir de ser el rey de los minijuegos, sin duda es Mario. En «Island Tour» vuelve a meterse a los jugadores en el bolsillo.



Desde que debutara en Nintendo 64, «Mario Party» ha ido acumulando momentazos entre los usuarios que han podido probar cada entrega rodeados de amigos frente a la consola. Aunque no siempre ha tenido buena acogida («Mario Party Advance» fue un borrón en la serie), este «Mario Party» saca lo mejor de la serie para ofrecer unas cuantas novedades de lo más interesante.

Para empezar, el juego muestra su vocación portátil con un modo pensado para disfrutarlo en solitario, mientras esperamos en el médico o viajamos en autobús. Se llama La Torre de Bowser, y en ella podemos elegir un personaje y hacerlo subir superando pruebas en cada planta. Cada cinco plantas, nos toca hacer frente a un jefe final, planteadas a su vez como minijuegos. Da igual a qué personaje elijamos, porque no hay variaciones en la historia. Pero ojo, deberemos superar varias veces el desafío de Bowser para desbloquear todos los extras, que se cuentan por decenas.

A pesar de todo, la chicha de cualquier Mario Party reside sin duda en la variedad de pruebas que ofrece, y en «Island Tour» hay una tonelada. Además de los consabidos modos de "recoger objetos a espuertas" o "echa a tus adversarios a patadas", hay unas cuantas misiones que hacen buen uso de las capacidades tridimensionales de la 3DS. Entre la cruceta, la pantalla táctil, el micrófono y los giróscopos, la diversidad está garantizada. Los juegos de tiro con arco y los de memoria, en los que podemos tomar nota usando el stylus, son muy entretenidos, y algunos de ellos te sacarán de tus casillas, como una carrera sobre hielo donde todo el rato vas derrapando. Sin embargo, como sabes que el resto de jugadores humanos están atravesando por las mismas dificultades, las pruebas más complicadas se convierten al mismo tiempo en las más locas e inesperadas.

> Más de 80 minijuegos, y la posibilidad de que cuatro usuarios jueguen con un solo cartucho, las grandes apuestas de «Island Tour»

No todo es brillante, a veces los juegos con los controles más difíciles tienen que ser calibrados para que los personajes se desplacen donde queremos, cortando momentáneamente la fluidez de juego general, pero es que con la gran cantidad de pruebas existentes no todas pueden rayar en la perfección.

No obstante «Mario Party Island Tour» conserva los factores que han hecho de esta serie un clásico. Gráficos amables y coloridos, un enfoque al multijugador pero con guiños suficientes al que lo pruebe en solitario, sencillez en el control... en definitiva, todo lo que busca alguien que quiere divertirse sin complicaciones.



Este nuevo «Mario Party» es el primero realizado para Nintendo 3DS, con minijuegos diseñados exclusivamente para la consola (ojo, también compatible para 2DS). Tendrás para elegir entre Reino de los objetos, Montaña de Bill Banzai, Reino galáctico, Safari estelar... y en todos ellos tú decides cuánto tiempo quieres jugar y con cuánta gente. Así que disfruta como un enano echándote carreras sobre un cohete, escalando montañas o pilotantdo alfombras voladoras.

Guía de juego

La estructura de juego es la misma de siempre: entre dos y cuatro jugadores se desplazan por un tablero tipo "El Juego de la Oca". Los dados que tiran determinan en qué casilla caen, y cada una de ellas tiene una prueba diferente. La mayoría de las veces el objetivo será recoger monedas, y el que más tenga al final de la ronda es el que gana. Sin embargo, hay algunos mini-



juegos donde cambia la forma de jugar. Por ejemplo, en El Palacio Del Peligro el primero que llega a la meta es el vencedor, y en el escenario de la Alfombra Voladora el movimiento de los personajes depende de unas cartas que se reparten al principio de la ronda, proponiendo así un estilo mucho más estratégico. No olvidemos que cada tablero tiene sus reglas y, por supuesto, montones de minijuegos que puedes superar con la ayuda de tus amigos, ¡o compitiendo contra ellos!

En cuanto al control, los movimientos son más fáciles que cortar papel higiénico con tijeras, y además se explican antes de comenzar las pruebas.



LOS NUEVOS JUEGOS EN PLAZA Mii de *Street Pass*

Cada vez que se enciende la luz verde del indicador StreetPass de la Nintendo 3DS, un abanico de diversión y contenidos exclusivos inunda la consola. Y ahora se amplía con los nuevos títulos exclusivos de la Plaza Mii.

Disfrutar de la diversión que se encuentra en cada rincón de la Plaza Mii de StreetPass es muy sencillo. Tan solo tienes que llevar encima tu consola 3DS encendida allá adonde vayas para recibir los personajes Mii de otros jugadores gracias a las posibilidades de intercambio que ofrece la función StreetPass. Ya en la Plaza Mii, descubriremos información sobre otros jugadores, como su país de procedencia y hasta su mascota. También hace las veces de portal para unos juegos exclusivos, que podremos disfrutar simplemente con actualizar nuestra consola a la versión 6.00-12E para acceder a las últimas novedades. Si el indicador de notificación se vuelve verde, podremos ir a la Plaza Mii de StreetPass por si hubiera nuevos visitantes. Les daremos un mensaje de bienvenida o un saludo personal y ya podremos interactuar con sus personajes Mii de diferentes regiones y usar StreetPass de manera regular para ganar logros. Y ojo porque el límite de visitas de personajes Mii a la Plaza Mii de StreetPass es de 10 cada vez.



> *“StreetPass mejora la experiencia de juego de decenas de títulos disponibles para 3DS. Te permite intercambiar datos para desbloquear contenido adicional, acceder a nuevas mecánicas de juego o descubrir formas novedosas de jugar a tus juegos.”*

Juegos preinstalados

Aparte de estos juegos, podremos disfrutar de otros dos títulos preinstalados en la Plaza Mii de StreetPass. Con «En busca del cromo» podremos coleccionar piezas de puzzle de otros juegos y componer las imágenes basadas en nuestras series preferidas de Nintendo. En «Rescate Mii», la aventura consiste en abrirnos camino en decenas de salas en una peligrosa aventura para rescatar a rey, utilizando las capacidades de cada Mii según el color de su camiseta. quam. Vestibulum sodales facilisis nibh eget bibendum.





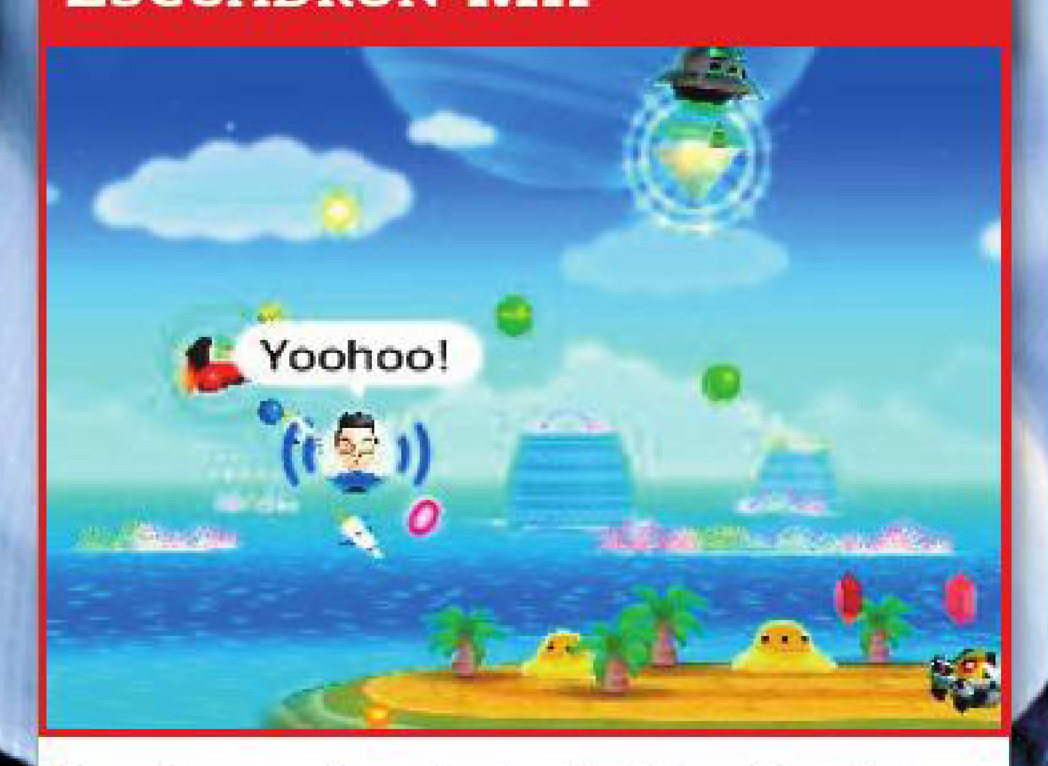
Dispara en el espacio exterior, dirige un ejército, recorre una mansión encantada y cuida de un hermoso jardín. ¡Ya tienes disponibles en Plaza Mii de StreetPass cuatro juegos nuevos! ¡Y para poder adquirirlos, no te olvides de actualizar tu consola a la versión 6.0.0-12E o posterior!

Conquista Mii



Aquí de lo que se trata es de conquistar el mundo con un poderoso ejército de StreetPass. Primero, elegiremos un tipo de batallón (medieval, oriental o cibercastillo) para hacernos con 20 países, cada uno de ellos con un temible líder, y unir al mundo entero bajo un mismo gobierno ganándoles en batallas muy al estilo piedra, papel o tijera. Aparte, también podremos construir nuestro poder militar encontrándonos con otros jugadores. La clave es reunir materiales en nuestro viaje por el continente y aumentar el tamaño de tu castillo. Y, si estamos en apuros, nuestro fiel mayordomo Alfredo nos aconsejará sabiamente.

Escuadrón Mii



En este emocionante shooter lateral tendremos que reclutar personajes Mii para nuestro Escuadrón Mii, una fuerza intergaláctica encargada de defender la galaxia. Así, deberemos rescatar a los personajes Mii que encuentres mediante StreetPass y luego equipar las capacidades ofensivas de tu nave con una variedad de armas que dependerán del color de la camiseta de cada Mii. Los personajes Mii colocados más al frente controlan las armas que están activas, mientras que aquellos en los espacios de asistencia aumentan el poder ofensivo de las armas activas. Podremos cambiar las armas durante el juego y girar la nave para golpear los puntos débiles de los enemigos.

Mansión encantada Mii



¿Listo para peinar una mansión de 30 plantas infestada de fantasmas? Ese es el intríngulis de este juego, donde tendremos que reunir las piezas del mapa con los segmentos que nos darán los personajes Mii petrificados con los que nos cruces. Con las piezas del mapa del mismo color crearemos habitaciones que contienen cofres del tesoro y valiosos objetos. Cuanto mayor sea la habitación, mejores las recompensas. También combatiremos contra enemigos fantasmales aprovechándonos de los distintos tipos de armas para averiguar sus puntos débiles. Además, el armamento se podrá combinar y mejorar para obtener ataques más rápidos y potentes.

Jardín Mii



Aquí de lo que se trata es de conquistar el mundo con un poderoso ejército de StreetPass. Primero, elegiremos un tipo de batallón (medieval, oriental o cibercastillo) para hacernos con 20 países, cada uno de ellos con un temible líder, y unir al mundo entero bajo un mismo gobierno ganándoles en batallas muy al estilo piedra, papel o tijera. Aparte, también podremos construir nuestro poder militar encontrándonos con otros jugadores. La clave es reunir materiales en nuestro viaje por el continente y aumentar el tamaño de tu castillo. Y, si estamos en apuros, nuestro fiel mayordomo Alfredo nos aconsejará sabiamente.

Batman Arkham Origins Blackgate

El Caballero Oscuro será el encargado de restablecer el orden en la prisión de Blackgate en esta nueva aventura creada para Nintendo 3DS.

Batman Arkham Origins» es una aventura excepcional que supone el cierre de la trilogía protagonizada por el Caballero Oscuro para las consolas de sobremesa y PC que tuvo una excelente acogida el pasado año. Sin embargo Warner Bros ha querido crear un título independiente para disfrutarlo al máximo en 3DS, y que narra precisamente los sucesos ocurridos justo antes de la historia de «Arkham Origins». Se centra esta aventura en un motín que tiene lugar en la cárcel de Gotham City, Blackgate. En este centro penitenciario se produce una inmensa explosión y la mayoría de los delincuentes quedan libres y hacen prisioneros a parte de los policías que trabajan en el centro. Los tres principales enemigos de Batman: Joker, Pingüino y Black Mask son los encargados de controlar las secciones más importantes de la prisión, así que el hombre murciélago deberá enfrentarse a ellos y restablecer el orden en Blackgate, algo que no será nada sencillo. En esta historia avanzaremos a través de magníficos combates, plataformas y exploración de escenarios en un juego desarrollado, podríamos decir que con 2,5D, ya que avanzamos casi siempre en lateral aunque en ciertos lugares nos encontramos con varios planos de mayor profundidad. Con sigilo recorreremos a fondo cada uno de los escenarios, volviendo muchas veces atrás para descubrir que hemos conseguido acceso a nuevos lugares que antes no eran accesibles. Así estos escenarios resultan ser altamente rejugables por la gran cantidad de detalles que ofrecen de interacción y que sólo con una exploración a fondo descubriremos. También la ambientación es de auténtico lujo. Sin duda una buena versión para el lucimiento del Caballero Oscuro en la portátil de Nintendo.

> Tiene lugar justo antes de los hechos que acontecen en «Arkham Origins» para las consolas de sobremesa

Recorrerás todos los recovecos de la prisión de Gotham City peleando con numerosos enemigos que pondrán a prueba tus habilidades. Tendrás que ser un crack en el combate cuerpo a cuerpo, porque los enemigos se las traen.

Warner B.| Acción, aventuras
Octubre | 16+
batmanarkhamorigins.com

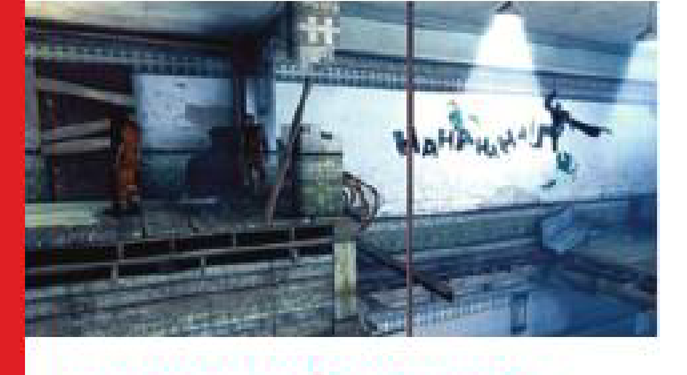
Gráficos	4/6
Jugabilidad	4/6
Sonido/FX	4/6
Originalidad	3/6

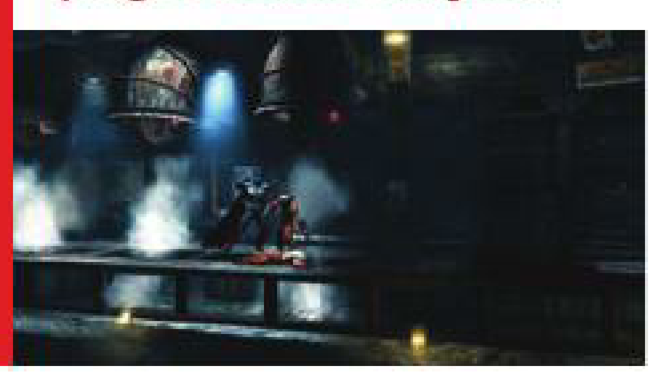




Estética cómic

Los juegos de Batman siempre han alcanzado una alta calidad, pero si en algo destacan es en su aspecto artístico. Un imponente Caballero Oscuro sobrevolando Gotham City con una estética muy de cómic que impacta y atrae desde el minuto uno. De esta manera te sumerges en una historia fantástica que nada tiene que envidiar, artísticamente, a las versiones de consolas de sobremesa. En cuanto al apartado sonoro, también hay que señalar que alcanza un alto nivel contribuyendo así a crear un juego bastante completo.





LAS MEJORES OFERTAS

El Corte Inglés

50€ menos en tu consola Xbox 360 + 20% descuento en Accesorios Microsoft Xbox 360



*Consulta modelos disponibles.
600 Unidades limitadas

FIFA 14



Desde 29.90€

Battlefield 4



PVP: 49.90€

Need for Speed Rivals



PVP: 39.90€

Company of Heroes 2



PVP: 25.90€

Mando RIPLAY PS3 PAD RF PLATA



PVP: 16.90€

Bluethooth pack Riplay



PVP: 19.90€

Bolsa de transporte Riplay para PS3



PVP: 16.90€

Travel pack Riplay para PS Vita



PVP: 17.75€

10 ASES para 2014

Doble o nada, jugones. Tras la llegada de la octava generación de consolas, es hora de explorar sus posibilidades a tope. Por ejemplo, con estas enormes propuestas para un año que promete mucho, mucho.



Halo 5 — *XBOX One*

No podía esperar más. **El Jefe Maestro**, misterioso y letal, ya está aleccionado para aportar queroseno de veinticuatro quilates a la Xbox One y moverse a 60 frames por segundo. Su famoso trailer "despistado" nos dio una muestra, fantasmal pero sobrecogedora, de su majestuosidad. A buen seguro que será uno de los renacimientos más aclamados de 2014.

Destiny — *Multiplataforma*

Humanos, **Fallen**, **Vex**, **Cabal**, **Awoken**...Todas las razas tienen cabida en un shooter "compartido" y deliciosamente futurista, localizado en un Sistema Solar hecho trizas. Estética unida de potencia técnica, toques MMO e intensidad para un juego tan ansiosamente esperado como fama le precede. No obstante, tras el cotarro está Bungie, los padres de «Halo».



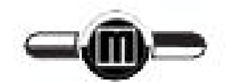
Infamous Second Son — *PS4*

El carismático y tarambanas **Delsin Rowe** volverá a echar chispas en su gran estreno en la PS4. Y no estará solo, ya que tendrá que reclutar su particular "patrulla X" para zafarse del dichoso D.P.U. Un sandbox eléctrico como pocos, y con unos calambrazos de humor y chulería primorosos. Eres el amo, Rowe.



Castlevania Lords of Shadow 2 — *Multi*

El Príncipe de las Tinieblas, el Señor de la Oscuridad, el Zar de la Noche. O **Drácula**, para los amigos. Él será el gran protagonista de esta nueva entrega castlevaníaca, donde contará con juguetitos como el Látigo de Sangre o la Espada de Vacío. Y unos escenarios de escalofrío lento y profundo.







Mario Kart 8

Wii U

En abril, bigotes al volante mil. Al menos los de **Mario**, **Luigi**, **Wario** y **Waluigi**, estrellas incombustibles de esta nueva entrega de la clásica saga de Nintendo, con más contendientes en liza (una docena) y más locos cacharros en unos circuitos repletos de guiños metajugones (ojo al antigravitatorio estilo «Mario Galaxy»). Se incluyen alas delta y conducción bajo el agua.

Titanfall

Multiplataforma

Electronic Arts no se andará chiquitas en 2014. Sobre todo, con este shooter multijugador, que resucita el espíritu "mech" gracias a titanes del calibre de **Ogre**, **Strider** y **Atlas**, fieles herederos de Mazinger Z. Maquinaria pesada y perfectamente engrasada para Xbox One, aunque también estará disponible (allá por marzo) para la 360. Juegazo imprescindible.





Watch_Dogs

Multiplataforma

El hacker **Aiden Pearce** por fin verá la luz el año que viene. Y nunca mejor dicho, porque en este "sandbox" sigiloso y aguardentoso, intentará restablecer la normalidad de Chicago tras un apagón de los buenos. Y ojo al multijugador que se gasta este título etiqueta negra: podremos invadir la partida de otro jugador, piratear su móvil e introducirle un virus. Casi nada.

Thief

Multiplataforma

Enfundado hasta las cejas y con las manos más ligeras que las de un trilero. Así es **Garrett**, maestro heredero de las artes de Rinconete y Cortadillo que protagonizará uno de los juegos más originales y adictivos del año. Una trama bien cocinada y repleta de acción, una ciudad para explorar ampliamente desde los tejados y unos personajes con gancho redondean la propuesta.





Dark Souls 2

Multiplataforma

Dos años después de que los zurriagazos de **Gwyn**, el Señor de la Luz Solar, hicieran resonar nuestras consolas con un genuino eco a fantasía medieval de primera, llega esta tremebunda secuela para Xbox 360 y PS3, repleta de poderío y guiños cómplices (incluyendo el arte ochentero de Alfonso Azpiri en sus venas).

Bayonetta 2

Wii U

Sexy, guerrera, bizarra y miope. Una de las fantasías más incontestables para los nerds de medio mundo por fin marca con sus tacones de aguja la Wii U, con un sistema de control muy depurado. Más sangre y metralla, estilismos aparatosos y partenaires de lujo son sus armas. El juego soportará Off-TV Play.



Rincón del Jugador

Trucos

Super Mario 3D World

Un juegazo de los pies a la cabeza. Una de las aventuras plataformeras más divertidas de los últimos años para la que no te vendrá nada mal recibir un poquito de ayuda.

Truco Vidas Infinitas:
Para conseguirlas tienes que hacer rebotar el caparazón de la tortuga contra la pared con tu flor de fuego para que llegue hasta los ladrillos de color púrpura. Cuando estés encima de ellos dispara dos nuevas bolas de fuego y haz que el caparazón se meta por el tubo superior. Ahí se quedará atascado y estará rebotando entre pared y pared todo el rato.

Más monedas:
Acostúmbrate de vez en cuando a echar carreritas entre los arbustos, así conseguirás más monedas de oro, que siempre vienen estupendamente.

Cuidado con los Picacóndores
Son seres peligrosos que te pueden hacer mucho daño, pero su peligrosidad disminuirá si les atacas por detrás, porque al menos te librarás del picotazo.

Ryse: Son of Rome

El título que llegó en exclusiva para la Xbox One nos sumerge en una violenta y dinámica historia de época. Toma nota de estos consejos.

Experiencia infinita:
En la misión 3, la Prueba de Fuego, selecciona el bonus XP. Avanza en la misión hasta que llegues al momento en el que un barco romano se estrella en la costa. Ahí tendrás que intentar conseguir el máximo combo posible y acabar con todos los enemigos que se te acerquen. Cuanto más combo más experiencia obtendrás. Cuando acabes con todos tus enemigos tendrás que tomar la torre enemiga. Los arqueros te dispararán flechas, déjate morir y reinicia la misión en el momento en el que el barco se estrella. Si haces esto unas cuantas veces seguidas alcanzarás el máximo de experiencia y mejorarás tu personaje.

Dead Rising 3

Tercera entrega de la saga de acción en la que tendrás que combatir con oleadas de zombis. En esta ocasión el título es aún más duro y macabro. Habrá que echarle valor...

Personaliza tu personaje como Mega Man:
Traje Mega Man X: para conseguirlo tienes que completar el modo historia con el mejor rango (Rango S).
Arma Mega Buster: para desbloquearla completa los modos Nightmare y Overtime.

Knack

«Knack» es un título exclusivo para PS4 protagonizado por un simpático ser capaz de transformar su propio cuerpo para ir superando obstáculos. Una aventura de acción en tercera persona con muchas posibilidades.

Trofeos de Bronce:
Medalla de Amatista: derrota el orbe gigante usando el Knack Oscuro.
Medalla Acuática: Derrota a Mech del Chieftain usando Knack frágil.
Tromba: Derrota a 8 o más enemigos con un solo movimiento de Super.

Trofeos de Plata:
Combo Profesional: Consigue 50 éxitos consecutivos con el Combo Meter equipadas.
Doctorado: Adquiere todos los gadgets.

Trofeo de Platino:
Último Knack: Lo obtendrás cuando hayas conseguido todos los trofeos.

Las chicas son guerreras

Realismo mágico

Y cada vez más. Si no que se lo pregunten a Jodie Holmes y ya de paso a Ellen Page. La actriz se transforma en la protagonista de «Beyond: Dos almas», el juego que hasta la fecha más se asemeja a una auténtica película, tanto, tanto, que muchos lo han definido como una peli interactiva. En esta historia -estrenada hace tres meses- caminamos de la mano de una joven valiente, fuerte, con un montón de traumas que vive conectada a un espíritu con el que avanza por oscuros senderos. La muerte, el más allá, la familia, la amistad... acompañamos a Jodie en un viaje crucial, el de la vida, y nos sumergimos de lleno en su atribulado ser. Pocos juegos son capaces de transmitir tanto realismo y tantas emociones como las que vivimos a través de Jodie y también de su compañero el doctor Nathan Dawkins, (a quien da vida Willem Dafoe). Más de dos años les llevó desarrollar este juego a los chicos de Qantic Dreams, con David Cage a la cabeza, pero han conseguido crear una historia, una forma de jugar y a una heroína que nunca olvidaremos.

Nos preguntamos...

1. ¿Por qué han pasado con más pena que gloria dos franquicias como «Pro Evolution Soccer» y «NBA Live»? El síndrome de "se dejaba llevar" es tan traicionero como intentar vivir de las rentas del pasado.

2. ¿Cómo es que una serie de culto como "Hora de aventuras" ha sido desaprovechada en su salto a los videojuegos? Tal vez WayForward no era el estudio idóneo, o el presupuesto era demasiado raquítico, o «¡Explora la mazmorra porque yo paso!» es más aburrido que una conferencia de la Princesa Bultos.

3. ¿Por qué algunos analistas tachan de fracaso de ventas «Call of Duty Ghosts» cuando ha liderado las listas de Reino Unido y medio mundo? Quizá sea el momento de replantearse la fiabilidad de dichos ranking, o de constatar que «Battlefield 4» se ha subido a las barbas de su archi-rival.

4. ¿Cómo es que, en el año de la PS4 y Xbox One, un juego tan sencillo como «Minecraft» ha batido récords en PC y 360? Ante todo, por su calidad y adictividad, y tal vez a cierta decepción ante el software de arranque de ambas "superconsolas" (que lo recibirán en breve, por cierto).



Vuestros juegos favoritos del mes

1 Ryse: Son of Rome
El título que acompañó a Xbox One en su lanzamiento es un juego de acción pura y dura con un único objetivo: devolver la gloria a Roma. ¡Encarnizadas luchas en la piel de un auténtico centurión!

2 Gran Turismo 6
La saga Gran Turismo cumple 15 añitos, ni más ni menos. Y lo celebra con un nuevo título en el que la velocidad y sobre todo los bólidos más tremendos que puedas imaginar, son los protagonistas.

3 Bravely Default
Llega a la 3DS un juego que parece beber de la tradición de Final Fantasy pero con un aspecto renovado. Eso sí, son fieles a los cánones establecidos para los buenos RPG, exploración y combates por turnos alucinantes en tres dimensiones.

4 Call of Duty: Ghosts
Una saga que no deja de sorprendernos. ¡Siempre a más con Call of Duty! Nueva historia y nuevos personajes para este grandísimo shooter que además se renueva con un motor gráfico de "quitar el sentido"

5 GTA V
Poco se puede decir que no se haya dicho ya del superventas «Grand Theft Auto V». Es apasionante, pero es que encima se están anunciando unos DLCs de campeonato para este 2014. Estamos ansiosos esperando noticias.



Retrato robot
Marius Titus



▶ **EDAD:** Treinta y tantos, más o menos. En la Antigua Roma no se estilaba el DNI.

▶ **APARIENCIA:** Aguerrida, fortachona y con la adrenalina a flor de piel. Gasta el típico look del centurión romano, con todos sus complementos, penachos, petos y parafernalia de sobras conocida. ¿O es que vamos a ser los únicos a los que nos gustan las películas de gladiadores, ejem?

▶ **CURRÍCULO:** Siendo un chaval, unos bandidos le arrebataron a su familia, por lo que se enroló en el ejército para buscar venganza y aclamar su ira. Allí, sobre todo en tierras de Britania, medró a base de bien, ganándose el respeto y los galones a costa de sangre, sudor y ceño fruncido.

▶ **ARMAS:** Como buen guerrero de la Antigua Roma, es un experto en el combate cuerpo a cuerpo, y su manejo de la espada corta es letal. Tampoco es manco manejando los puños ni defendiéndose con el escudo. Como remate, es un estratega experto, llamando a formación a su cohorte si la cosa se pone fea.

▶ **FUTURO:** Como protagonista absoluto de «Ryse: Son of Rome», nuestro héroe puede hacer carrera en la arena de la Xbox One, testigo de sus primeras tardes de gloria. Mientras se cuece alguna aparición estelar más, Marius se empolla todos los peplums que puede para dejar a Russell Crowe y Kirk Douglas a la altura del betún.



Te lo dice Galibo...

Chicas al poder

Últimamente es el tema de moda. En los videojuegos, ¿hay suficientes protagonistas femeninas? Y las que hay, ¿están ahí para agradar a la vista o son realmente personajes con los que identificarse? Con el éxito del "polémico" «Grand Theft Auto V» en el punto de mira, en una entrevista preguntaron a Sam Houser, uno de los fundadores de Rockstar Games, si dedicaba tiempo a pensar en cómo representar a las mujeres, a lo que contesto: "no tanto como debería, por lo que parece". El celebérrimo Shigeru Miyamoto, cuestionado por algunos porque en sus juegos los héroes rescatan a damiselas en apuros, algo que hoy en día hiere muchas sensibilidades, argumentó que esa representación no es algo exclusivo de los videojuegos y que él nunca se paró a pensar en que eso fuese sexista, "tal vez porque soy un hombre".
Lo que está claro es que la industria del videojuego está creciendo y madurando. Antes, esto era un "club de hombres", pero integrar al público femenino aportaría mayores ventas y, por consiguiente, más y mejores juegos. Y al final, ¿no es eso de lo que se trata? Debemos buscar la igualdad y acabar con las actitudes machistas, que todos saldremos ganando.





CLUB MEGACONSOLAS

Visita Club Megaconsolas en nuestras redes sociales: YouTube facebook twitter tuenti





El forofismo de Jose por «PES» se hace evidente en este artículo, casi un manifiesto.

Siempre «PES»

facebook por José García González

Ya sé que puede parecer hasta raro decirlo, pero donde esté el «PES» que se quite el «FIFA». Igual es que llevo desde 2008 jugándolo y uno le coge cariño, pero sin duda durante muchos años, además de ser el más revolucionario y realista en el género futbolero, era el mejor técnicamente y con diferencia. Y hoy día, para mí sigue siéndolo, a pesar de las escasas ventas y de la falta de licencias, que creo que es la única desventaja. Pero y qué más dará. Lo importante es poder disfrutar de un buen simulador del deporte. Y eso lo consigue y con creces. El de «2014» le han caído palos injustamente, porque es un juegazo, ya lo pruebes en PC o en consola, y nada tiene que envidiar al «FIFA 14». Además el nuevo motor gráfico es todo un acierto y estoy seguro de que la franquicia remontará el vuelo y acabará imponiéndose la calidad del auténtico simulador de fútbol! Al que le guste el espectáculo "espectacular" que siga jugando al show business de FIFA, allá él, pero yo me quedo con lo que representa mejor la pasión por el fútbol: «Pro Evolution Soccer».



Visita **Club Megaconsolas** en **Facebook** y deja escrito tu opinión o análisis sobre un videojuego en particular o sobre cualquier tema relacionado con el mundo de los videojuegos. Si tu escrito resulta ser el más votado, se publicará en esta sección el próximo mes, con tu firma y fotografía.

Participa y gana



¿Quieres ganar una fabulosa consola Nintendo 2DS más un lote de juegos de 3DS? Vete a la página 22 de este número de Megaconsolas y entérate de todo lo que puedes ganar. Y cómo no, seguiremos el concurso desde Club Megaconsolas en Facebook y Twitter



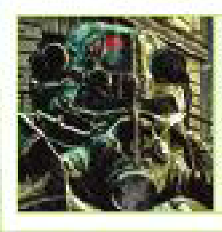
CONCURSO MEGACONSOLAS «Nintendo 2DS + juegos 3DS»

Participa en nuestro Concurso y podrás ganar una consola Nintendo 2DS y un magnífico lote de juegos de 3DS

Tan sólo tendrás que escribirnos a **megaconsolas.revista@rumbopress.com**, enviándonos tus datos personales. El concurso estará vigente del 3 al 31 de enero de 2014.

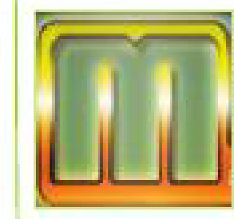
Tus comentarios en la red

Irene Rincón, sobre el polémico FallOut 4 - Facebook



La cuarta entrega de Fallout está dando que hablar. Parece que se trate de un proyecto real, según circula información por internet, pero no hay nada concreto. "Yo hasta que no tenga en casa la edición coleccionista no me creo nada".

Jorge Merenciano, seguidor megaconsolero - Twitter



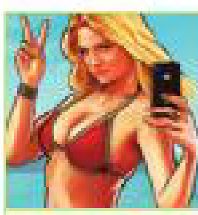
En Megaconsolas llevamos muchos años trabajando duro, y leer algunas cosas emocionan: "Os sigo desde 2007. Recuerdo aquel número que tenía abajo a la izquierda «Marvel Ultimate Alliance». Seguir así". Muchas gracias ¡Megaconsolero!

Jreula Vimes, sobre South Park: la vara de la verdad - Facebook



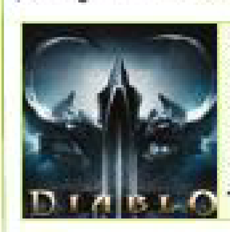
La irreverente serie se convierte en videojuego y verá la luz el próximo marzo con polémica incluida, de hecho ha sido censurado en Australia. Hay mucho interés por ver qué nos trae. "Qué ganas de probarlo".

Carme de Castro, sobre el GTA V - Facebook



Qué tendrá este videojuego que cada vez que se publica algo sobre él, arrasa. Esta vez con el DLC playero de GTA V Online. "Es muy chulo y bonito, cuando empecé a jugar me quede flipando y patidifusa, me gusta mucho".

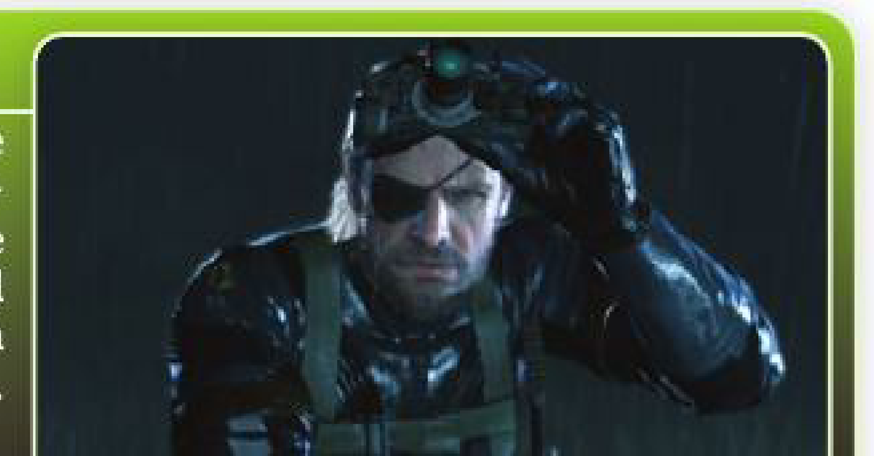
Joaquín Pérez sobre Diablo III: Reaper of Souls - Twitter



Es una de esas sagas con más adeptos, auténticos fans que conocen todos los detalles... Y el próximo título está al caer. "El tráiler espectacular, pero que llegue ya el juego, que hay mono. Eso es lo importante".

Y tras las Navidades, más juegazos

Tras el gran desfile de nuevos títulos para las nuevas consolas, comenzamos un 2014 tranquilo que pronto se revolucionará muy pronto, en febrero, con títulos como «Thief». Marzo será un mes clave con lanzamientos tan esperados como «Titanfall», el juego de acción futurista multijugador de los responsables de «Call of Duty», así como «Metal Gear Solid V: Ground Zeroes», «Diablo III: Reaper of Souls», «inFamous: Second Son» y «Dark Souls II». Y la cosa no termina ahí, en principio se ha confirmado que Watch_Dogs saldrá en el segundo trimestre de 2014. Vamos, que de la resaca de estas navidades no saldremos... afortunadamente.





Descárgatela GRATIS desde Apple Store

A partir del 15 de Enero

el nuevo número con contenidos especiales para iPad